

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Assadurachman, A. (2017). *Marketplace Barang Bekas Kos Yogyakarta. Universitas Islam Indonesia*.
- Elgamar. (2020). *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. Malang: CV.Multimedia Edukasi.
- Fatansyah. (2015). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Hartono, Y., Mardhia, D., Ayu, I. W., & Masdiani, R. (2020). *Pengelolaan dan Pemanfaatan Sampah Berbasis Rumah Tangga*. Batu: Literasi Nusantara.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hutauruk, B. D., Naibaho, J. F., & Rumahorbo, B. (2017). Analisis dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android. *METHODIKA*, 3(1), 242–246.
- Jannah, M., & Sarwandi. (2019). *Mahir Bahasa Pemrograman PHP*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Juliany, I. K., Salamuddin, M., & Dewi, K. Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web. In *Perguruan Tinggi Raharja*.
- Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistemika.
- Peraturan Menteri Negara Lingkungan Hidup Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2012 Pasal 1. *Tentang Pedoman Pelaksanaan Reduce, Reuse, dan Recycle melalui Bank Sampah*. Jakarta.
- Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Pressman, R. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi.
- Pressman, R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.

- Setiawan, D. (2017). *Buku Sakti Pemrograman Web: HTML,CSS,PHP,MySQL & Javascript*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Shalahuddin, M., & Rosa, A. S. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sianipar, R. H. (2015). *Pemrograman Javascript: Teori dan Implementasi*. Bandung: Penerbit INFORMATIKA.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. In *Penerbit Andi*.
- Wijaya, D. (2020). *Marketplace Pedia*. Yogyakarta: Laksana.
- Assadurachman, A. (2017). Marketplace Barang Bekas Kos Yogyakarta. *Universitas Islam Indonesia*.
- Hutauruk, B. D., Naibaho, J. F., & Rumahorbo, B. (2017). Analisis dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android. *METHODIKA*, 3(1), 242–246.
- Juliany, I. K., Salamuddin, M., & Dewi, K. Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web. In *Perguruan Tinggi Raharja*.
- Pangestu, A., & Afuan, L. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Wisata Edukasi Berbasis Website Studi Kasus Kampung Marketer Design Of Management Information System Website-Based Education Tourism Case Study Of Kampung Marketer*. 1(2), 45–57.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. In *Penerbit Andi*.
- Umayah, N., Afuan, L., & Nofiyati. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah Berbasis Web Studi Kasus Desa Paguyangan*. x(November), 1–9.