

PERILAKU PEMAIN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUND MOBILE* PADA KOMUNITAS LEATHERNECKS E-SPORTS DI KOTA PURBALINGGA

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Hanifan Syafiq

F1C014090

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMUNIKASI

PURWOKERTO

2021

SKRIPSI

PERILAKU PEMAIN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUND MOBILE* PADA KOMUNITAS *LEATHERNECKS E-SPORTS* DI KOTA PURBALINGGA

Oleh:

HANIFAN SYAFIQ

F1C014090



Disusun sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi S1 Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Jenderal Soedirman

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMUNIKASI
PURWOKERTO
2021**