

**PERILAKU PEMAIN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUND*
MOBILE PADA KOMUNITAS *LEATHERNECKS E-SPORTS* DI KOTA
PURBALINGGA**

SKRIPSI



**Disusun Oleh :
Hanifan Syafiq
F1C014090**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMUNIKASI
PURWOKERTO
2021**

SKRIPSI

**PERILAKU PEMAIN *GAME ONLINE PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUND*
MOBILE PADA KOMUNITAS *LEATHERNECKS E-SPORTS* DI KOTA
PURBALINGGA**

Oleh:

HANIFAN SYAFIQ

F1C014090



**Disusun sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar Sarjana Ilmu
Komunikasi pada Program Studi S1 Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan
Ilmu Politik Universitas Jenderal Soedirman**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMUNIKASI
PURWOKERTO
2021**