

ABSTRAK

APLIKASI *VIRTUAL TOUR* FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI

Ariesta Salwa Azalia
H1D017051

Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman merupakan salah satu fakultas di Universitas Jenderal Soedirman. Saat ini, Universitas Jenderal Soedirman menerapkan kebijakan kuliah daring untuk mengantisipasi penyebaran Covid-19. Kebijakan kuliah daring tersebut mengakibatkan mahasiswa tidak bisa mengenal lingkungan perkuliahan secara langsung. Aplikasi ini dibuat bertujuan untuk memperkenalkan sekaligus menginformasikan lingkungan kampus secara menarik dan inovatif. Metode pengembangan yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *framework* laravel dan *library* pannellum dan menghasilkan sebuah *website* yang menampilkan 52 lokasi Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman. Pengujian *black box* pada aplikasi ini menunjukkan hasil “Sesuai” pada setiap kasus uji yang berarti aplikasi sudah berjalan sesuai yang diharapkan. Aplikasi ini bisa diakses melalui perangkat apapun yang memiliki koneksi internet dan javascript yang aktif serta mendukung WebGL berdasarkan uji *compatibility* yang dilakukan. Hasil pengujian *user acceptance test* yang dilakukan terhadap aplikasi ini menunjukkan nilai rata-rata sebesar 88.46% dengan kategori “Sangat Baik” dan uji validasi ahli dengan nilai sebesar 80.68% dengan kategori “Sangat Baik”. Berdasarkan beberapa pengujian yang telah dilakukan, aplikasi terbukti layak untuk digunakan.

Kata kunci: aplikasi, laravel, MDLC, pannellum, *virtual tour*

ABSTRACT

VIRTUAL TOUR OF FACULTY OF ENGINEERING AT JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY AS AN INFORMATION MEDIA

Ariesta Salwa Azalia
H1D017051

The Faculty of Engineering at Jenderal Soedirman University is one of the faculties at Jenderal Soedirman University. Currently, Jenderal Soedirman University is implementing a distance learning to anticipate the spread of Covid-19. The distance learning policy resulted in students not being able to get to know the campus environment directly. This application was created to introduce and inform the campus environment in an interesting and innovative way. The development method used in this research is the Multimedia Development Life Cycle (MDLC). This application is built using the laravel framework and the pannellum library and produces a website that displays 52 locations of the Faculty of Engineering at Jenderal Soedirman University. Several testing method is used to test this application. Black box testing shows the results of "Appropriate" in each test case which means the application is running as expected. This application can be accessed via any device that has an active internet connection and javascript and support WebGL based on the compatibility test. The results of the user acceptance test showed an average value of 88.46% falls into the "Very Good" category and the expert validation test with a value of 80.68% also falls into the "Very Good" category. Based on several tests that have been carried out, this application is proven to be feasible to use.

Keywords: *application, laravel, MDLC, pannellum, virtual tour*