

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, R., Suryani, N., & Sariyatun. (2020). Students' Perceptions of 360 Degree Virtual Tour-Based Historical Learning About The Cultural Heritage Area of The Kapitan and Al-Munawar Villages in Palembang City. *International Journal of Social Sciences and Management*, 7(3), 105–112. <https://doi.org/10.3126/ijssm.v7i3.29764>
- Anisah Mohd Saad, N., & Muniandi, M. (2020). The Reflections on the using of Oracle Data Modeler in Creating Entity Relationship Diagram (ERD). *International Journal of Research Publications*, 66(1). <https://doi.org/10.47119/ijrp1006611220201601>
- Arafin, S. (2017). *Developing a Dynamic Website using the Online Website Builder Weebly for Viking Fortune Oy*. Laurea University of Applied Sciences.
- Ardiansyah, A., Suleman, Kuryanti, S. J., & Marlantika, R. T. (2020). Sistem informasi pariwisata dan kuliner (sipaku) berbasis web gis di tegal. *Jurnal Ilmiah Binary STMIK Bina Nusantara Jaya*, 2(1), 8–13.
- Ati, S., Nurdien, Kistanto, H., & Taufik, A. (2014). Pengantar Konsep Informasi, Data, dan Pengetahuan. In *Dasar-dasar Informasi* (hal. 1–32). Universitas Terbuka.
- Bhakti Helvi Rambe, Pane, R., Irmayani, D., Nasution, M., & Munthe, I. R. (2020). UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System. *Jurnal Mantik*, 4(3), 1634–1640.

- Budiman, Whydiantoro, D. R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Media Informasi Menggunakan Bahasa. *Infotech Journal*, 6(1), 39–43.
- Dio, D., Safriadi, N., & Sukamto, A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Lokasi Rekreasi dan Hiburan Keluarga di Pontianak. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 7(1), 1–6.
<https://doi.org/10.26418/justin.v7i1.27384>
- Hasanah, H. (2016). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), 21–46.
<https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>
- HTML & CSS. (2016). World Wide Web Consortium (W3C).
<https://www.w3.org/standards/webdesign/htmlcss>
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375
- Khasanah, A. K. (2015). *PENGEMBANGAN DAN ANALISIS KUALITAS BERDASARKAN ISO 9126 APLIKASI PENDETEKSI GAYA BELAJAR MODEL VAK (VISUAL, AUDITORIAL, KINESTETIK) BERBASIS WEB*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mardainis, M., Arifin, M., Rahmaddeni, R., & Efendi, Y. (2020). Virtual Tour Interaktif 360 Derajat Menggunakan Teknik Image Stitching Sebagai Media Informasi Kampus STMIK Amik Riau. *Digital Zone: Jurnal Teknologi*

Informasi dan Komunikasi, 11(2), 209–222.
<https://doi.org/10.31849/digitalzone.v11i2.4265>

Michaud, T. (2014). *Foundations of Web design : Introduction to HTML and CSS*. New Riders.

Nestary, N. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO STOCK POINT LILY BERBASIS PHP MYSQL. *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, 11(1), 2320–2337.

Nugroho, M., F., A., Wahida, A., & Margana. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Melukis Teknik Aquarel di SMA Negeri 3 Surakarta Tahun Ajaran 2020. *Prosiding Seminar Nasional Desain dan Arsitektur (SENADA)*, 3, 318–323.

Object Management Group. (2017). *Unified Modeling Language 2.5.1*. An OMG® Unified Modeling Language® Publication.

Osman, A., Wahab, N., & Ismail, M. (2009). Development and Evaluation of an Interactive 360 Virtual Tour for Tourist Destinations. *Journal of Information Technology Impact*, 9(3), 173–182.

Petroff, M. (2019). Pannellum: a lightweight web-based panorama viewer. *Journal of Open Source Software*, 4(40), 1628. <https://doi.org/10.21105/joss.01628>

Pramana, G. Y. (2019). Penerapan Metode Image Stitching pada Pembuatan Virtual Reality Pengenalan Islamic Center Universitas Ahmad Dahlan. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 3(2), 1–8.

- Pramesti, D. Y., & Arifin, R. W. (2020). Metode Multimedia Development Life Cycle Pada Media Pembelajaran Pengenalan Perangkat Komputer Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Journal of Students' Research in Computer Science*, 1(2), 109–122. <https://doi.org/10.31599/jsrscs.v1i2.400>
- Prasetyawan, P. (2017). Pengenalan Fasilitas Perguruan Tinggi Teknokrat Menggunakan Panorama 3600 Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 11(1), 14. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i1.5>
- Rachmat Destriana, Rochmat Taufiq, & Bintang Eka Suryana. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Document Managemen System Pada LKP ITC-PCB Berbasis Web. *Jurnal Inovasi Informatika Universitas Pradita*, 5(1), 64–71. <http://jurnal.pradita.ac.id/index.php/jii/article/view/35>
- Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 14(1), 76–86. <https://doi.org/10.22146/bip.28943>
- Ratna Fadila, R., Aprison, W., Antoni Musril, H., Gurun Aua, J., Putiah, K., & Birugo Tigo Baleh, A. (2019). Perancangan Perizinan Santri Menggunakan Bahasa Pemograman PHP/MySQL di SMP Nurul Ikhlas Santri. *Computer Science Research and Its Development (CSRID)*, 11(2), 2.
- Siljanovska, L., & Ejupi, V. (2013). THE EFFECTS OF MEDIA ON POLITICS: PERSUASION AND POLITICAL PROPAGANDA IN THE MEDIA REALITY. *Journal of International Scientific Publications*, 2, 148–157.

- Supriatna, R. (2018). Implementasi Dan User Acceptance Test (UAT) Terhadap Aplikasi E-Learning. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Suryanto, T. L. M., & Wibowo, N. C. (2020). Developing and Evaluating a Jejakatua Virtual Campus Tour Prototype Using Auto-stitching Technique. *Journal of Physics: Conference Series*, 1569(2). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1569/2/022055>
- Suwarno, & Murnaka, N. P. (2020). VIRTUAL CAMPUS TOUR (STUDENT PERCEPTION OF UNIVERSITY VIRTUAL ENVIRONMENT). *Journal of Critical Reviews*, 7(19), 4964–4969.
- Tymoshenko, K. (2020). Virtual Tourism As A New Kind of Tourism. *VIIIth International Scientific and Practical Conference*, 333–335.
- Universitas Jenderal Soedirman. (2020). Surat Edaran Rektor Nomor 184/UN23.1/HM.01.10/2020 Tentang Kesiapsiagaan & Tindakan Antisipasi Pencegahan Penyebaran Infeksi COVID-19 di Lingkungan Unsoed.
- Universitas Jenderal Soedirman. (2020). Keputusan Rektor Nomor 3676/UN23/TM.00/2020 Tentang Kegiatan Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Jenderal Soedirman Tahun Akademik 2020/2021.