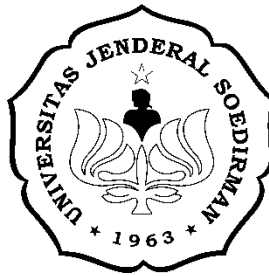


**PENENTUAN *TREE NUMBER*  
PADA GRAF MAHKOTA DAN GRAF BENTENG  
DENGAN MENGGUNAKAN MATRIKS *LAPLACE***



**SKRIPSI**

Oleh

**INDAH PURNAMA SULAEMAN  
K1B017002**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
PURWOKERTO  
2021**

**PENENTUAN *TREE NUMBER*  
PADA GRAF MAHKOTA DAN GRAF BENTENG  
DENGAN MENGGUNAKAN MATRIKS *LAPLACE***

**SKRIPSI**

Oleh

**INDAH PURNAMA SULAEMAN  
K1B017002**

Sebagai Salah Satu Persyaratan untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Jurusan Matematika

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
PURWOKERTO  
2021**