

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: INFORMATIKA.
- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Fonda, H. (2019). Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web Pada PT. Annanta Setuju Group. *Jurnal Ilmu Komputer*, 69-75.
- Isaias, P., & Issa, T. (2015). High Level Models and Methodologies for Information . *High Lev. Model. Methodol. Inf. Syst*, 1-145.
- Kurniawan, Y., & Kusuma, A. (2021). Aplikasi Augmented Reality Untuk Pembelajaran Salat Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7-14.
- Liumanta, L., Rostianingsih, S., & Setiabudi, D. (2016). Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Administrasi dan Pemesanan Online Berbasis Web Pada Travel X. *Jurnal Infra*, 263-269.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Jurnal Prosisko*, 27-35.
- Prakasa, A., & Ardiansyah, F. (2018). Perancangan User Experience Aplikasi Marketplace Paket Wisata Indonesia untuk Wisatawan Lokal. *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 51-60.
- Prasetyo, A., & Susanti, R. (2016). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA (JITIKA)*, 1-16.
- Pressman, R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7*. Yogyakarta: Andi.
- Punkastyo, D. A. (2018). Perancangan Aplikasi Tutorial Jurusan Dasar Beladiri Cimande Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 87-93.
- Reza Faisal, M., & Abadi, F. (2020). *Pemrograman Web Dasar I: Belajar HTML 5*. Kalimantan Selatan: Scripta Cendekia.

- Rizal, S., Eko, R., & Andri, I. (2013). Pengembangan Aplikasi Pencarian Lokasi Objek Wisata Terdekat di Kabupaten Garut Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 124-138.
- Saputra, A., Wibawo, N., & Ridwandono, D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata Berbasis Web (Studi Kasus: Arek Asik Adventure Travel). *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi (JIFoSI)*, 159-165.
- Sardianto. (2019). Aplikasi Sms Gateway Sebagai Pendukung Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata Berbasis E-Tourism. *Jurnal Bianglala Informatika*, 1-8.
- Yustiani, R., & Yunanto, R. (2017). Peran Marketplace Sebagai Alternatif Bisnis Di Era Teknologi Informasi. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 43-48.

