

**HUBUNGAN STATUS SOSIAL,  
FREKUENSI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE LEGENDS DENGAN  
PERILAKU KONSUMTIF MAHASISWA SOEDIRMAN E-SPORT UNSOED**

**SKRIPSI**



Oleh:

Layli Triana

F1A015104

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, DAN KEBUDAYAAN**

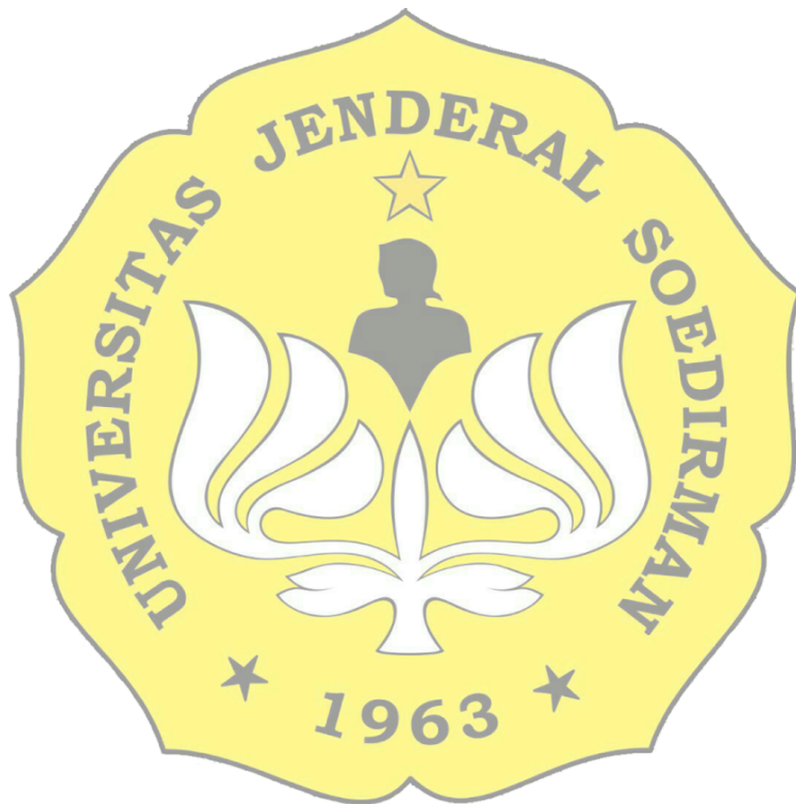
**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**PROGRAM STUDI S1 SOSIOLOGI**

**PURWOKERTO**

**2020**




**SKRIPSI**

**HUBUNGAN STATUS SOSIAL,  
FREKUENSI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE LEGENDS DENGAN  
PERILAKU KONSUMTIF MAHASISWA SOEDIRMAN E-SPORT UNSOED**

**Oleh:**

**Layli Triana**

**F1A015104**



**Disusun sebagai salah satu syarat mendapatkan gelar  
Sarjana Ilmu Sosial (S.Sos.) pada Program Studi S1 Sosiologi  
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Jenderal Soedirman**

**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
PROGRAM STUDI S1 SOSIOLOGI  
PURWOKERTO**

**2020**

