

RINGKASAN

Penelitian ini bertujuan untuk menguji pengaruh persepsi kemudahan, persepsi kegunaan, dan keahlian penggunaan komputer terhadap minat pemakaian aplikasi SISKEUDES. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif. Populasi dari penelitian ini adalah seluruh desa di Kabupaten Bantul Daerah Istimewa Yogyakarta. Metode pengambilan sampel menggunakan *simple random sampling*. Data dalam penelitian ini diperoleh dari kuesioner yang disebar kepada responden. Jumlah responden yang diambil dalam penelitian ini adalah 50 orang. Pengujian hipotesis menggunakan analisis persamaan regresi linier berganda.

Terdapat 3 (tiga) hipotesis dalam penelitian ini. Hasil penelitian menunjukkan bahwa hipotesis pertama (H_1) yaitu persepsi kemudahan tidak berpengaruh terhadap minat pemakaian aplikasi SISKEUDES, hipotesis kedua (H_2) yaitu persepsi kegunaan berpengaruh positif terhadap minat pemakaian aplikasi SISKEUDES, hipotesis ketiga (H_3) yaitu keahlian penggunaan komputer tidak berpengaruh terhadap minat pemakaian aplikasi SISKEUDES .

Implikasi dari hasil penelitian ini adalah dengan adanya pengaruh yang signifikan atas persepsi kegunaan terhadap minat pemakaian aplikasi SISKEUDES serta tidak adanya pengaruh persepsi kemudahan dan keahlian penggunaan komputer terhadap minat pemakaian aplikasi SISKEUDES, Pemerintah Daerah Kabupaten Bantul harus segera berkoordinasi dengan BPKP untuk menambah menu yang ada pada aplikasi SISKEUDES terutama pajak daerah dan laporan kekayaan desa.

Kata kunci: persepsi kemudahan, persepsi kegunaan, keahlian penggunaan komputer, dan minat pemakaian aplikasi SISKEUDES

SUMMARY

The purpose of this study was to examine the influence of perceived ease of use, perceived usefulness, and computer self efficacy to SISKEUDES application usage intention. This study uses a quantitative approach. The population of this research is all village in Regional Government of Bantul. The sampling method using a simple random sampling. The data in this study were obtained from questionnaires distributed to respondents. The number of respondents were taken in this study is 50 peoples. Hypothesis testing using multiple linear regression analysis.

There are 3 (three) hypothesis in this study. The results showed that first hypothesis (H_1) the perceived ease of use have not a positive and significant impact on SISKEUDES application usage intention, second hypothesis (H_2) perceived usefulness have a positive and significant impact on SISKEUDES application usage intention, third hypothesis (H_3) the computer self efficacy have not a positive and significant impact on SISKEUDES application usage intention. The implication of this research is Regional Government of Bantul and representative office of BPKP Daerah Istimewa Yogyakarta to improve this application.

Keywords: perceived ease of use, perceived usefulness, computer self efficiacy, and SISKEUDES application usage intention.