

RINGKASAN

Skripsi ini menggambarkan mengenai perilaku penggunaan gawai di kalangan siswa SDN 1 Grendeng dan SDN 4 Grendeng Purwokerto. Lokasi penelitian ini terletak di Jalan Kampus no. 607, Grendeng, Kecamatan Purwokerto Utama, Banyumas, Jawa Tengah. Fenomena penggunaan gawai di kalangan anak bukan lagi suatu fenomena yang sulit ditemukan dalam kehidupan, khususnya di wilayah Grendeng, Purwokerto Utara. Wilayah Grendeng, Purwokerto Utara secara sosiologis memiliki kondisi sosial yang sangat heterogen, sehingga mampu memberikan dampak terhadap perilaku penggunaan gawai di kalangan siswa SDN 1 Grendeng dan SDN 4 Grendeng.

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mendeskripsikan perilaku penggunaan gawai di kalangan siswa SDN 1 Grendeng dan SDN 4 Grendeng Purwokerto. Metode yang digunakan dalam penelitian ini ialah metode kuantitatif dengan jenis survei. Penelitian ini menggunakan sampel sebanyak 50 responden dari jumlah populasi sebanyak 58 siswa kelas 5 SD. Data dalam penelitian ini disajikan menggunakan tabel distribusi frekuensi.

Penelitian ini memiliki dua indikator sebagai alat ukur, yaitu intensitas penggunaan gawai dan tujuan dari penggunaan gawai. Hasil penelitian menunjukkan bahwa indikator mengenai intensitas penggunaan gawai pada siswa SD sebagian besar selama 4 sampai kurang dari 6 jam perharinya dengan persentase 30%. Indikator kedua yaitu tujuan dari penggunaan gawai menunjukkan bahwa setiap siswa memiliki tujuan yang berbeda. Namun, sebagian besar siswa menunjukkan tujuan penggunaan gawai ialah sebagai media komunikasi dan media hiburan. Penggunaan gawai sebagai media komunikasi memiliki persentase sebesar 32%. Penggunaan gawai sebagai media hiburan dengan menonton video di Youtube memiliki persentase sebesar 58%. Penggunaan gawai sebagai media hiburan dengan bermain *game online* memiliki persentase sebesar 56%.

SUMMARY

This thesis describes the behavior of the use of gadgets among students of SDN 1 Grendeng and SDN 4 Grendeng Purwokerto. The location of this research is located at Jalan Kampus No. 607, Grendeng, District Purwokerto Utama, Banyumas, Central Java. The phenomenon of use of gadgets among children is no longer a phenomenon that is difficult to find in life, especially in the area of Grendeng, North Purwokerto. The region of Grendeng, North Purwokerto sociologically has a very heterogeneous social condition, which is able to impact the behaviour of the use of gadgets among students of SDN 1 Grendeng and SDN 4 Grendeng.

This research is conducted with the aim to describe the behavior of the use of gadgets among students of SDN 1 Grendeng and SDN 4 Grendeng Purwokerto. The method used in this research is a quantitative method with the survey type. The study used samples of 50 respondents from a population of 58 grade 5 students in elementary school. The Data in this study was presented using frequency distribution tables.

This research has two indicators as a measuring instrument, namely the intensity of use of gadgets and the purpose of the use of gadgets. The results showed that indicators regarding the intensity of use of gadgets in elementary school students are mostly 4 to less than 6 hours per day with a percentage of 30%. The second indicator of the purpose of using the gadget indicates that each student has a different purpose. However, most students demonstrate the purpose of the use of gadgets as communication media and entertainment media. The use of gadgets as a communication medium has a percentage of 32%. The use of gadgets as entertainment media by watching videos on Youtube has a percentage of 58%. The use of gadgets as a media of entertainment by playing *online games* has a percentage of 56%.