

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SUMBER DAYA MANUSIA PADA KAMPUNG MARKETER

Bryant Alim Amrullah

Untuk mengelola sumber daya manusia, pemetaan sumber daya menjadi sangat penting dalam proses pembinaan dan pemberdayaan sumber daya manusia. Sistem Informasi Sumber Daya Manusia merupakan suatu sistem yang membantu memetakan sumber daya yang dibina dan diberdayakan di Kampung Marketer dan membantu sumber daya manusia dalam memilih keterampilan yang diinginkan. Tujuan dari sistem ini adalah untuk memetakan sumber daya manusia dan membantu pemilihan keterampilan bagi warga yang dibina dan diberdayakan oleh Kampung Marketer agar sesuai dengan tujuan dari Kampung Marketer dalam membuat masyarakat menjadi melek teknologi. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi langsung dan wawancara kepada Kampung Marketer. Data yang telah didapatkan menjadi dasar bagi sistem untuk dapat melakukan proses pemetaan keterampilan warga yang didukung dengan keahlian yang dimiliki warga dan hasil pembelajaran warga yang dilakukan oleh Kampung Marketer. Hasilnya sumber daya manusia yang dibina dan diberdayakan oleh Kampung Marketer dapat dipetakan berdasarkan keterampilan yang dimiliki. Hasil pengujian *usability testing* dari sistem yang dibangun menunjukkan predikat “Baik” dengan nilai 315 dari rentang 0-399. Sistem ini dibangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*. Sistem ini berjalan dengan basis web pada *framework* Laravel. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, HTML, CSS, JavaScript, dan MySQL untuk mengelola basis datanya.

Kata kunci: *Sumber daya, Manusia, waterfall, PHP, HTML, MySQL*

ABSTRACT

INFORMATION SYSTEM OF HUMAN RESOURCE AT KAMPUNG MARKETER

Bryant Alim Amrullah

In order to manage human resources, resource mapping is very important in the process of developing and empowering human resources. Human Resources Information System is a system that helps map the resources that are fostered and empowered in Marketer Village and helps human resources in choosing the desired skills. The purpose of this system is to map human resources and assist in the selection of skills for residents who are fostered and empowered by Marketer Village to fit the objectives of Marketer Village in making people technologically literate. Data collection is done by direct observation and interviews with Marketer Village. The data that has been obtained is the basis for the system to be able to carry out the process of mapping the skills of citizens supported by the expertise of the residents and the learning outcomes of citizens conducted by Marketer Village. The result is that human resources that are nurtured and empowered by Marketer Village can be mapped based on their skills. Usability testing results of the system built show the predicate "Good" with a value of 315 from the range 0-399. This system was built using the waterfall system development method. This system runs on a web basis on the Laravel framework. The programming languages used are PHP, HTML, CSS, JavaScript, and MySQL to manage the database.

Keywords: Resources, Human, waterfall, PHP, HTML, MySQL.