

## ABSTRAK

Skripsi ini berjudul “Register *Game Online Free Fire* dalam Turnamen *Free Fire* Indonesia *Masters* 2021 *Spring* (Kajian Sosiolinguistik)”. Penelitian ini berbentuk deskriptif kualitatif yaitu untuk mendeskripsikan bentuk, makna dan fungsi register *game online Free Fire* dalam turnamen *Free Fire* Indonesia *Masters* 2021 *Spring*.

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode simak. Teknik lanjutan yang digunakan adalah teknik simak bebas libat cakap dan teknik catat. Metode analisis data dalam penelitian ini adalah metode padan dengan pilah unsur penentu sebagai teknik dasar. Setelah dianalisis, hasil penelitian disajikan dengan metode informal.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, ditemukan terkait bentuk dan makna serta fungsi register *game online Free Fire* dalam turnamen *Free Fire* Indonesia *Masters* 2021 *Spring*. Data tersebut dibagi menjadi empat yaitu 1) satuan lingual kata dikelompokan lagi menjadi nomina; verba; dan adjektiva, 2) satuan lingual frasa dikelompokan menjadi frasa nominal dan frasa verbal, 3) Singkatan dan 4) Akronim. Kata register tersebut merupakan istilah atau kata khusus yang pemaknaannya hanya dapat diketahui oleh orang-orang yang melakukan aktivitas bersama yaitu memainkan *game online* tersebut. Selain itu berdasarkan fungsinya ditemukan empat fungsi yaitu 1) fungsi kognitif, 2) fungsi emotif, 3) fungsi retorikal, dan 4) fungsi interpersonal. Fungsi ini dapat dijelaskan mengenai informasi keadaan situasi permainan, informasi terkait posisi pemaian, dan menyatakan sikap apa yang sedang dirasakan oleh penutur seperti rasa bangga, rasa kagum dan sindiran.

**Kata kunci :** *free fire, game online, register, sosiolinguistik.*

## **ABSTRACT**

*This thesis is entitled "Register Free Fire Online Game in the Free Fire Indonesia Masters 2021 Spring Tournament (Study Sociolinguistic)". This research is in the form of a qualitative descriptive, namely to describe the form, meaning and function of the Free Fire online game register in the Free Fire Indonesia Masters 2021 Spring tournament.*

*The data collection method used in this research is the referential method. The advanced technique used is the listening technique, free-to-talk and the note-taking technique. The method of data analysis in this research is the matching method with sorting the determining elements as the basic technique. After being analyzed, the results of the research are then presented using an informal method.*

*Based on the results of the research that has been carried out, it was found related to the form and meaning and function of the Free Fire online game register in the Free Fire Indonesia Masters 2021 Spring tournament. The data is divided into four namely 1) the lingual units of words are further grouped into nouns; verb; and adjectives, 2) lingual units of phrases are grouped into nominal phrases and verbal phrases, 3) abbreviations and 4) acronyms. The word register is a special term or word whose meaning can only be known by people who carry out joint activities, namely playing the online game. In addition, based on its function, four functions were found, namely 1) cognitive function, 2) emotive function, 3) rhetorical function, and 4) interpersonal function. This function can be explained regarding information on the state of the game situation, information related to the position of the player, and states what attitude is being felt by the speaker such as pride, admiration and satire.*

**Keywords :** *free fire, online game, register, sociolinguistics.*

