

DAFTAR PUSTAKA

- Fitriyanti, H. D. (2017). *TA: Pengembangan User Experience Pada Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Kehamilan Berbasis Web Berdasarkan Aspek Usability Menggunakan Metode User Centered Design* (Doctoral dissertation, Universitas Jenderal Soedirman).
- Wirandoko, G. (2009). Perancangan ulang user interface e-pustaka teknik industri UNS berdasarkan aspek usability menggunakan metode focus group discussion.
- Irsyadinnas. (2008). Interaksi manusia dan komputer pembahasan mengenai antar muka, desain layar, dan usability dari situs www.ilmuwebsite.com.
- Rustiaria, A. W. (2021). *TA: Analisis dan Perancangan User Interface/User Experience pada Website Kemahasiswaan Universitas Dinamika Menggunakan Metode Google Design Sprint* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Bagus, I. (2016). Teknik Wawancara dan Observasi untuk Pengumpulan Bahan Informasi. Universitas Udayana, 4.
- Hadi, R. K. (2017). *Evaluasi Usabilitas Aplikasi Navigasi Dalam Ruangan Pada Pusat Perbelanjaan (Studi Kasus: Google Maps Indoor)* (Doctoral dissertation, Institut Teknologi Sepuluh Nopember).
- Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (2013). Pengujian usability untuk meningkatkan antarmuka aplikasi mobile. *Jurnal Ilmu Komputer dan Agri-Informatika*, 2(2), 83-93.
- Zuhdi, H. I. (2020). *Analisis dan Perancangan User Interface/User Experience dengan Metode Design Thinking pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jenderal Soedirman* (Doctoral dissertation, Universitas Jenderal Soedirman).
- Mursyidah, A., Aknuranda, I., & Az-Zahra, H. M. (2019). Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X.
- Anas Sudijono (2011: 43) (2014) “Dinar Rahu, 2014 Manfaat Hasil Belajar Desain Mode Busana Sebagai Kesiapan Praktek Industri Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu.”
- Bekti (2018) “Konsep Dasar Web Server,” *Website adalah media presentasi online untuk sebuah perusahaan atau lembaga maupun perorangan. Website dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi secara online. Website juga*

merupakan suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan sebagai, 35, hal. 35.

- Gani, A. G. (2014) “Teknologi E-Library,” *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 1(1), hal. 61–67. doi: 10.35968/jsi.v1i1.33.
- Hidayatullah, D. (2018) “Bab Ii Landasan Teori,” *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), hal. 8–24.
- Programa, D. I. dkk. (2015) “Analisis Program Siaran Berita Berjaringan,” 3(2), hal. 278–292.
- Rianto, D. A., Assegaf, S. dan Fernando, E. (2017) “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android,” *Jurnal Ilmiah Media SISFO*, 9(2), hal. 295–304.
- Santoso, H. B. (2021) “Persona, skenario, dan storyboard,” *Persona, Skenario, dan Storyboard*, hal. 60.
- Sukanto pratama (2019) “Bab II Landasan Teori,” *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), hal. 1689–1699.
- Wiryawan, M. B. (2011) “User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Humaniora*, 2(2), hal. 1158. doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3166.
- Yosephin, P. P. (2018) “Universitas Sumatera Utara Skripsi,” *Analisis Kesadahan Total dan Alkalinitas pada Air Bersih Sumur Bor dengan Metode Titrimetri di PT Sucofindo Daerah Provinsi Sumatera Utara*, 2, hal. 44–48.
- Yunitasari, T. (2019) “Pengertian Usability,” *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- Pratama, A. A. (2018). TA: Analisis dan Perancangan *User Interface/User Experience* dengan Metode *Google Design Sprint* dan *A/B Testing* pada *Website Startup Qtaaruf* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Pambudianto, F. N. (2019). TA: Analisis dan Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Penjualan Makanan Sehat pada RSI Jemursari Surabaya dengan Metode *Design Sprint* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Abdillah, M. A. (2019). TA: Evaluasi dan Perbaikan Rancangan *User Interface* pada Website Surabaya Mengaji Menggunakan Metode *Design Sprint* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).

- MASTUR, F. (2018). Perancangan *Mobile User Interface* Aplikasi *Explorer* Kampus IPB Dramaga Menggunakan Metode *Design Sprint* (Doctoral dissertation, Departemen Ilmu Komputer Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan).
- Nugroho, F., Muljono, P., & Hermadi, I. *Development Of Online Public Access Catalog (OPAC) Based Android On Library* UPN “Veteran” Jakarta Pengembangan *Online Public Access Catalog (OPAC) Berbasis Android Pada Perpustakaan*.
- Yang, S. Q., & Hofmann, M. A. (2010). The next generation library catalog: A comparative study of the OPACs of Koha, Evergreen, and Voyager. *Information Technology and Libraries*, 29(3), 141-150.
- Anas Sudijono (2011: 43) (2014) " Dinar Rahu, 2014 Manfaat Hasil Belajar Desain Mode Busana Sebagai Kesiapan Praktek Industri Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu
- Nugroho, F., Muljono, P., & Hermadi, I. Development of online public access catalog (opac) based android on library. *vol, 7, 29-45*.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran tingkat ketergunaan (usability) sistem informasi keuangan studi kasus: duta wacana internal transaction (duwit). *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi*, 2(1), 49-55.

