

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI *MOBILE* MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER STUDI KASUS INDOCEISS

Atha Narentha Octaviano

Perkembangan teknologi informasi yang semakin maju membuat keadaan menjadi semakin mudah, canggih dan sangat bermanfaat bagi individu maupun instansi dalam melakukan aktivitasnya. Karena itu banyak instansi yang memerlukan perubahan dalam melakukan kegiatan agar tidak selalu melakukannya secara konvensional. IndoCEISS sendiri demi menarik perhatian pendaftar baru anggotanya maupun anggota yang sudah terdaftar maka dari itu dibuatlah aplikasi *mobile* keanggotaan IndoCEISS untuk membantu permasalahan tersebut. Aplikasi *mobile* yang dirancang akan menggunakan *Framework Flutter*. Berdasarkan hasil penelitian aplikasi yang telah dibangun atau dirancang sudah dapat membantu masyarakat atau anggota baru dalam memperoleh informasi dan mendaftarkan dirinya di IndoCEISS.

Kata Kunci: Aplikasi *Mobile*, Keanggotaan, *Flutter*

ABSTRACT

MEMBERSHIP INFORMATION SYSTEM DESIGN FOR MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT USING FLUTTER FRAMEWORK CASE STUDY INDOCEISS

Atha Narentha Octaviano

The development of increasingly advanced information technology makes things easier, more sophisticated and very useful for individuals and agencies in carrying out their activities. Therefore, many agencies require changes in carrying out activities so that they do not always do it conventionally. IndoCEISS itself in order to attract the attention of new registrants and members who have already registered, therefore an IndoCEISS membership mobile application was created to help with this problem. The mobile application designed will use the Flutter Framework. Based on the research results, the applications that have been built or designed can help the community or new members in obtaining information and registering themselves at IndoCEISS.

Keywords: *Mobile Apps, Membership, Flutter*