

ABSTRAK

PERANCANGAN *ENTERPRISE ARCHITECTURE* SISTEM KAPUSTAKAAN (DIGITALISASI MUSEUM) MENGGUNAKAN *FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD* (STUDI KASUS KRATON NGAYOGYAKARTA HADININGRAT)

Anggun Ayu Lestari

Sistem Kapustakaan merupakan serangkaian sistem yang bertujuan untuk mengimplementasikan proses bisnis digitalisasi Museum Kraton Yogyakarta. Namun, implementasi sistem tersebut hingga saat ini masih belum maksimal, karena belum ada perencanaan arsitektur yang matang. Oleh karena itu perlu adanya perancangan *Enterprise Architecture* (EA) untuk menghasilkan keselarasan antara SI/TI dan kebutuhan bisnis. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun model EA dan membuat *roadmap* implementasi yang dapat digunakan untuk mempermudah proses pengembangan arsitektur sistem informasi serta melakukan pengujian terhadap model EA yang telah dihasilkan. Pada penelitian ini, perancangan EA dilakukan dengan menggunakan TOGAF (*The Open Group Architecture Framework*) dengan metode ADM (*Architecture Development Method*) yang terdiri dari empat arsitektur utama yaitu arsitektur bisnis, arsitektur aplikasi, arsitektur data dan arsitektur teknologi. Serta pembuatan *roadmap* untuk implementasi aplikasi pada sistem kapustakaan. Hasil dari penelitian ini berupa *blueprint* (cetak biru) perancangan arsitektur. Berdasarkan hasil evaluasi dan pengujian, perancangan arsitektur dan juga *desain interface* sistem dapat diterima baik oleh pengembang kapustakaan ataupun pengguna dengan tetap mempertimbangkan standarisasi dan *stakeholder* lain dalam proses implementasi arsitektur dan sistem.

Kata Kunci : TOGAF ADM, *Enterprise Architecture*, Kraton Yogyakarta, Sistem Kapustakaan

ABSTRACT

DESIGN OF ENTERPRISE ARCHITECTURE KAPUSTAKAAN SYSTEM (DIGITALIZATION MUSEUM) USING THE TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (CASE STUDY OF NGAYOGYAKARTA HADININGRAT CRATES)

Anggun Ayu Lestari

The Kapustakaan System is a series of systems that aim to implement the digitization business process of the Yogyakarta Palace Museum. However, the implementation of the system is still not optimal, because there has not been a mature architectural plan. Therefore, it is necessary to design an Enterprise Architecture (EA) to produce alignment between IS/IT and business needs. The purpose of this research is to build an EA model and create an implementation roadmap that can be used to simplify the process of developing an information system architecture and to test the EA model that has been produced. In this study, the EA design was carried out using TOGAF (The Open Group Architecture Framework) with the ADM (Architecture Development Method) method which consisted of four main architectures, namely business architecture, application architecture, data architecture and technology architecture. As well as making a roadmap for the implementation of applications on the library system. The result of this research is a blueprint for architectural design. Based on the results of evaluation and testing, the architectural design and also the system interface design can be accepted by both library developers and users while still considering standardization and other stakeholders in the architecture and system implementation process.

Kata Kunci : TOGAF ADM, Enterprise Architecture, Yogyakarta Palace, Kapustakaan System