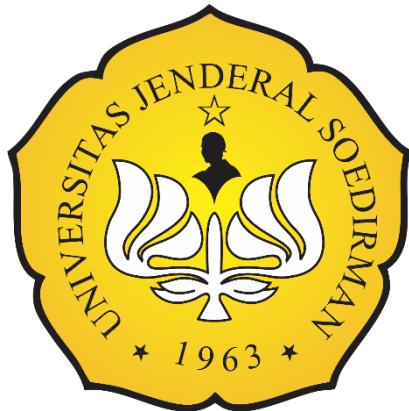


**SKRIPSI**

**MOTIVASI MODDER UNTUK MELAKSANAKAN KEGIATAN  
CO-CREATION DALAM INDUSTRI VIDEO GAME**

**(Studi Kasus Forum TrackaHolics Komunitas GTR2 FIA GT Racing Game)**



Oleh:

WISNU ADITYA IRAWAN

NIM C1B015096

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN  
TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
JURUSAN MANAJEMEN  
2022

## **SKRIPSI**

### **MOTIVASI MODDER UNTUK MELAKSANAKAN KEGIATAN CO-CREATION DALAM INDUSTRI VIDEO GAME**

**(Studi Kasus Forum TrackaHolics Komunitas GTR2 FIA GT Racing Game)**

Disusun untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Ekonomi  
pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jenderal Soedirman



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN  
TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  
**JURUSAN MANAJEMEN**  
**2022**