

SKRIPSI

**MOTIVASI *MODDER* UNTUK MELAKSANAKAN KEGIATAN
CO-CREATION DALAM INDUSTRI *VIDEO GAME***

(Studi Kasus Forum TrackaHolics Komunitas GTR2 FIA GT Racing Game)



Oleh:

WISNU ADITYA IRAWAN

NIM C1B015096

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN

TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

JURUSAN MANAJEMEN

2022

SKRIPSI

**MOTIVASI *MODDER* UNTUK MELAKSANAKAN KEGIATAN
CO-CREATION DALAM INDUSTRI *VIDEO GAME*
(Studi Kasus Forum TrackaHolics Komunitas GTR2 FIA GT Racing Game)**

Disusun untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Ekonomi
pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jenderal Soedirman



Oleh:

WISNU ADITYA IRAWAN

NIM C1B015096

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN

TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

JURUSAN MANAJEMEN

2022