

RINGKASAN

Penelitian ini berjudul “Register dalam Forum Pengguna *Game Online Top Eleven* di Indonesia”. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode deskriptif kualitatif. Fokus penelitian ini mengenai bentuk register yang terdiri dari register berbentuk kata monomorfemis, kata polimorfemis, frasa, kata majemuk, idiom, dan abreviasi berupa singkatan, penggalan, dan lambang huruf. Selain itu, mendeskripsikan mengenai makna leksikal dan makna kontekstual serta fungsi penggunaan di dalam forum. Data penelitian ini yaitu satuan lingual berupa kata maupun frasa yang merupakan register yang digunakan pada forum pengguna *game online Top Eleven* di Indonesia.

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode simak. Metode simak menggunakan teknik dasar sadap dengan teknik lanjutan simak libat cakap, simak bebas libat cakap, dan teknik catat. Selanjutnya, metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode padan dengan teknik dasar pilah unsur penentu dan teknik lanjutan berupa teknik hubungan banding membedakan.

Kata kunci : Register, Game Online, Top Eleven



SUMMARY

This research is entitled "Register in the Top Eleven Online Game User Forum in Indonesia". The method used in this study is a qualitative descriptive method. The focus of this study is on the form of registers consisting of registers in the form of monomorphemic words, polymorphemic words, phrases, compound words, idioms, and abbreviations in the form of abbreviations, fragments, and letter symbols. In addition, it describes the lexical meaning and contextual meaning and the function of use in the forum. The data of this study is a lingual unit in the form of words and phrases which are registers used in the Forum of Top Eleven online game users in Indonesia.

The data collection method used in this study is the listening method. The listening method uses basic tapping techniques with advanced techniques of listening to proficient engagement, listening to freely involving cakap, and taking notes. Furthermore, the data analysis method used in this study used the matching method with the basic technique of sorting the determining elements and the advanced technique in the form of a differentiating banding circuit technique.

Keywords : Register, Online Game, Top Eleven

