

DAFTAR PUSTAKA

- Algifari, Muhammad Elfan. 2017. *Register Bahasa pada Komunitas Pemain Game Online Defence Of The Ancient 2 (Dota 2)*. Skripsi S1. Banjarmasin : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat. Diakses melalui <http://digilib.ulm.ac.id/archive/digital/detailed.php?code=342>. Diakses pada tanggal 26 Maret 2020.
- Arifin, Zaenal dan Junaiyah. 2007. *Morfologi Bentuk, Makna, dan Fungsi*. Jakarta : Grasindo.
- Chaer, Abdul. 1995. *Pengantar Semantik Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2008. *Morfologi Bahasa Indonesia (Pendekatan Proses)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2015. *Morfologi Bahasa Indonesia (Pendekatan Proses)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chaer, Abdul dan Leonie Agustina. 2010. *Sosiolinguistik : Perkenalan Awal Edisi Revisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2014. *Sosiolinguistik : Perkenalan Awal Edisi Revisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2011. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa Edisi Keempat*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Halliday, M.A.K. 1992. *Bahasa, Konteks, dan Teks*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press.
- Keraf, Gorys. 1999. *Tata Bahasa Rujukan Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia.
- Kridalaksana, Harimurti. 2001. *Kamus Linguistik*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- _____. 2007. *Pembentukan Kata dalam Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Leech, Geoffrey. 1993. *Prinsip-prinsip Pragmatik*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Mahsun. 2012. *Metode Penelitian Bahasa : Tahapan Strategi, Metode, dan Tekniknya*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Maysari, Nurul Kholifah. 2019. *Register Pengguna Game Online Mobile Legend di Warung Kopi Daerah Lidah Wetan Surabaya*. Skripsi S1. Surabaya : Fakultas

Bahasa dan Seni Universitas Negeri Surabaya. Diakses melalui <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/bapala/article/download/29013/26563> .Diakses pada tanggal 20 Januari 2020.

Mustofa, Khoirul. 2020. *Register Game Mobile Legend*. Skripsi S1. Purwokerto : Fakultas Ilmu Budaya Universitas Jenderal Soedirman.

Pateda, Mansoer. 1992. *Sosiolinguistik*. Bandung : Angkasa.

_____. 2010. *Semantik Leksikal*. Jakarta : Rineka Cipta.

Prima, Rayditya Brilliant. 2019. *Register dan Kekuasaan dalam Game Online Indonesia (Sebuah Kajian Sosiolinguistik)*. Skripsi S1. Padang : Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada. Diakses melalui <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/humanus/article/download/107169/pdf>. Diakses pada tanggal 26 Maret 2020.

Ramlan, M. 2001. *Morfologi Suatu Tinjauan Deskriptif*. Yogyakarta : CV. Karyono.

_____. 2001. *Ilmu Bahasa Indonesia: Sintaksis*. Yogyakarta: CV.Karyono.

Sudaryanto. 1992. *Metode Linguistik*. Yogyakarta : Gajah Mada University Press.

_____. 2015. *Metode dan Aneka Teknik Analisis Bahasa*. Yogyakarta: Sanata Dharma Press.

Sumarsono. 2011. *Sosiolinguistik*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Verhaar, J.W.M. 1996. *Asas-Asas Linguistik Umum*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.