

## RINGKASAN

Seiring berkembangnya zaman dan memasuki era digital serta adanya penerapan Sistem Pemerintah Berbasis Elektronik atau *E-government* di Indonesia, dibutuhkan kesiapan digital yang harus diperhatikan. Namun, tidak sedikitnya pegawai yang kurang kompeten dalam bidang teknologi menjadi hambatan terhadap kinerja pegawai. Penelitian ini berjudul “Pengaruh Penerapan Aplikasi E-Kinerja, Kompetensi Digital dan *Cyberloafing* terhadap Kinerja Aparatur Sipil Negara (ASN) di Sekretariat Daerah Kabupaten Tasikmalaya”. Tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisis pengaruh variable Penerapan Aplikasi E-Kinerja, Kompetensi Digital dan *Cyberloafing* Terhadap Kinerja Aparatur Sipil Negara (ASN) di Sekretariat Daerah Kabupaten Tasikmalaya. Populasi pada penelitian ini yaitu ASN Sekretariat Daerah Kabupaten Tasikmalaya dengan jumlah responden 126 pegawai dan teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *Cluster Random Sampling*. Jenis penelitian ini adalah penelitian deskriptif kuantitatif dengan teknik analisis regresi berganda. Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data dengan menggunakan SPSS (*Statistical Product and Service Solution*) menunjukkan bahwa: (1) Penerapan aplikasi e-kinerja memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja pegawai, (2) Kompetensi digital tidak memiliki pengaruh positif terhadap kinerja pegawai, (3) *Cyberloafing* tidak memiliki pengaruh negatif terhadap kinerja pegawai. Implikasi dalam penelitian ini yaitu perlunya pelatihan untuk menggunakan aplikasi *online* serta menambahkan fitur-fitur dalam aplikasi e-kinerja guna meningkatkan kinerja pegawai.

**Kata Kunci** : Penerapan Aplikasi E-Kinerja, Kompetensi Digital, *Cyberloafing*, Kinerja Pegawai

## **SUMMARY**

*Along with the development of the times and entering the digital era and the implementation of an E-government in Indonesia, digital readiness is needed that must be considered. However, not least employees who are less competent in the field of technology are obstacles to employee performance. This research is entitled "The Effect Application of E-Performance Application, Digital Competence and Cyberloafing on the Performance of State Civil Apparatus (ASN) at the Regional Secretariat of Tasikmalaya Regency". The purpose of this study was to analyze the effect of the variable Application of E-Performance Application, Digital Competence and Cyberloafing on the Performance of the State Civil Apparatus at the Regional Secretariat of Tasikmalaya Regency. The population in this study is the State Civil Apparatus of the Regional Secretariat of Tasikmalaya Regency with the number of respondents being 126 employees. The sampling technique used is Cluster Random Sampling. This type of research is descriptive quantitative research with multiple regression analysis techniques. Based on the results of research and data analysis using SPSS (Statistical Product and Service Solution) shows that: (1) The application of e-performance has a positive and significant effect on employee performance, (2) Digital competence does not have a positive influence on employee performance, (3 ) Cyberloafing does not hurt employee performance. The implication of this research is the need for training to use online applications and adding features in the e-performance application to improve employee performance.*

**Keywords :** *Application of E-Performance Application, Digital Competence, Cyberloafing, Employee Performance*