

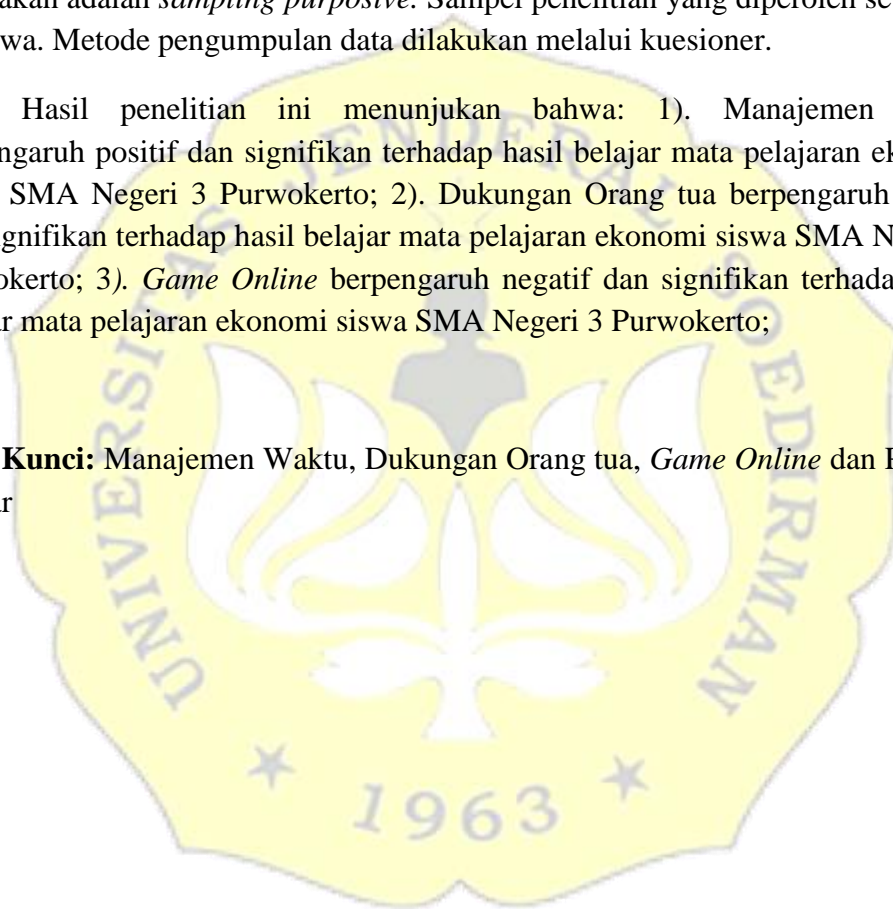
ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh manajemen waktu, dukungan orang tua dan *game online* terhadap prestasi belajar mata pelajaran ekonomi siswa SMA Negeri 3 Purwokerto.

Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif, dimana dalam proses penelitiannya menggunakan pengolahan angka Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *sampling purposive*. Sampel penelitian yang diperoleh sebanyak 50 siswa. Metode pengumpulan data dilakukan melalui kuesioner.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1). Manajemen waktu berpengaruh positif dan signifikan terhadap hasil belajar mata pelajaran ekonomi siswa SMA Negeri 3 Purwokerto; 2). Dukungan Orang tua berpengaruh positif dan signifikan terhadap hasil belajar mata pelajaran ekonomi siswa SMA Negeri 3 Purwokerto; 3). *Game Online* berpengaruh negatif dan signifikan terhadap hasil belajar mata pelajaran ekonomi siswa SMA Negeri 3 Purwokerto;

Kata Kunci: Manajemen Waktu, Dukungan Orang tua, *Game Online* dan Prestasi belajar



SUMMARY

This study aims to analyze the influence of time management, parental support and Online Games on student achievement in economic subjects at SMA Negeri 3 Purwokerto.

This is quantitative research with a survey method. The sampling technique used in this research is purposive sampling. The research sample obtained 50 students. The data collection method used is a questionnaire.

The results of this study indicate that: 1). Time management has a positive and significant effect on learning outcomes of economic subjects at SMA Negeri 3 Purwokerto; 2). Parental support has a positive and significant effect on the learning outcomes of economic subjects at SMA Negeri 3 Purwokerto; 3). Online games have a negative and significant effect on the learning outcomes of economic subjects at SMA Negeri 3 Purwokerto;

Keywords: Time Management, Parental Support, Online Games, and Learning Achievement

