

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pencapaian aktualisasi diri tokoh Hikaru dan karakteristik pengaktualisasi diri apa saja yang terdapat dalam dirinya sehingga aktualisasi diri dapat tercapai ditinjau dari sudut pandang teori psikologi humanistik. Jenis penelitian ini adalah penelitian deskriptif dengan pendekatan kualitatif. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dialog dan tangkapan layar adegan yang memuat proses pencapaian aktualisasi diri tokoh Hikaru yang bersumber dari anime *Hikaru no Go*. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah metode simak bebas libat cakap dan catat. Selanjutnya dilakukan reduksi data serta penyajian analisis data yang bersifat deskriptif. Berdasarkan hasil analisis, diketahui terdapat 4 data kebutuhan fisiologis, 1 data kebutuhan rasa aman, 4 data kebutuhan akan cinta dan menjadi bagian dari suatu kelompok, 1 data kebutuhan akan penghargaan, serta 9 data aktualisasi diri. Aktualisasi diri tokoh Hikaru ditunjukkan oleh 8 karakteristik pengaktualisasi diri yang meliputi melihat realitas secara apa adanya dengan penerimaan total, berfungsi secara otonom/dengan aktif menentukan nasib sendiri dan bertanggung jawab, memiliki pemahaman diri yang baik sehingga dapat mengekspresikan dirinya, jujur, memiliki dorongan untuk mengembangkan potensi diri, melakukan yang terbaik disetiap kesempatan, mengalami *peak-experience* dan menemukan jati-diri. Melalui penelitian ini dapat disimpulkan bahwa sebelum mencapai aktualisasi diri, Hikaru terlebih dulu memenuhi kebutuhannya pada tingkat hierarki dibawah aktualisasi diri. Kemudian, karakteristik pengaktualisasi diri pada Hikaru terlihat dari caranya menangani masalah. Hikaru tetap maju dan memilih jalan untuk mengembangkan potensinya sebagai pemain go alih-alih berhenti.

**Kata kunci:** Aktualisasi diri, karakteristik, psikologi humanistik

## ABSTRACT

This study aims to describe the achievement of self-actualization in Hikaru's character and what kind of self-actualization characteristics are possessed by him so that self-actualization can be achieved from the point of view of humanistic psychology theory. This is a descriptive study with a qualitative method. The data used in this study are dialogues and screenshots of scenes that contain the process of achieving Hikaru's self-actualization which is sourced from Hikaru no Go anime. The data retrieval method used is observation method with uninvolved conversation observation technique and note-taking technique. The next step is data reduction and presentation of descriptive data analysis. The analysis shows that there are 4 data for physiological needs, 1 data for safety needs, 4 data for belongingness and love needs, 1 data for esteem needs, and 9 data for self-actualization needs. Hikaru's self-actualization is shown by his 8 self-actualizing characteristics, including seeing reality as it is with total acceptance, actively deciding one's own life choices and taking responsibility in it, having a good self-understanding so that he can express himself, being honest, having the drive to develop one's potential, doing the best at every opportunity, experiencing peak-experience and finding identity. Through this study, it can be concluded that before achieving self-actualization, Hikaru first fulfills his needs at the hierarchical level below self-actualization. Then, Hikaru's self-actualizing characteristic can be seen from the way he handles problems. Hikaru kept going and chose the path of developing his potential as a go player instead of quitting.

**Keywords:** *Self-actualization, characteristic, humanistic psychology*

## 要旨

本研究では、アブラハム・マズローの人間性心理学の理論の観点から、ヒカルの性格における自己実現の達成度、および自己実現が達成されるためにヒカルがどのような自己実現特性を有しているかを記述することを目的としたものである。本研究は質的な方法による記述的な研究である。本研究で使用するデータは、アニメ「ヒカルの碁」のヒカルの自己実現の過程を含む台詞とシーンのスクリーンショットである。データ収集方法は、会話に関与しない観察手法と記録手法を用いた。次は、データ削減と記述的データ分析の提示である。分析の結果、生理的欲求が4データ、安全欲求1データ、社会的欲求が4データ、承認欲求1データ、自己実現の欲求が9データであることがわかる。ヒカルの自己実現は、8つの自己実現特性によって示される。現実をありのままに受け止めること、自分の人生の選択を積極的に行い一責任を持つこと、自分を表現できるように自己理解を深めること、正直であること、自分の可能性を伸ばす努力をすること、あらゆる機会に最善を尽くすこと、至高体験を体験すること、正体を見出すことである。本研究により、ヒカルは自己実現の前に、まず自己実現の下階層にある欲求を満たすことができると結論づけられる。そして、ヒカルの自己実現特性は、問題への対処の仕方から見る事ができる。ヒカルは碁をやめずに続け、棋士としての可能性を伸ばす道を選ぶ。

キーワード：自己実現；特性；人間性心理学