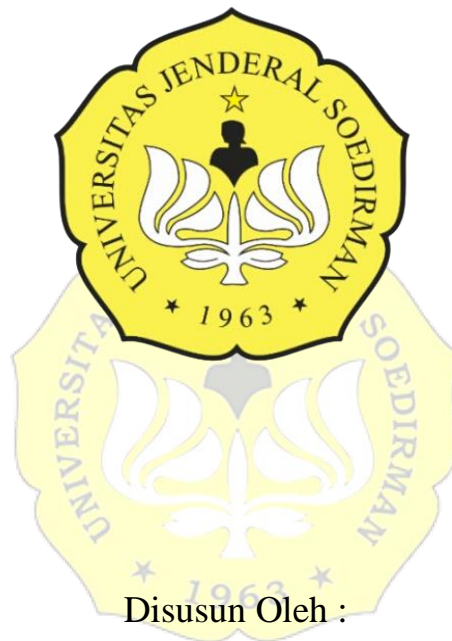


LAPORAN TUGAS AKHIR

PENGUKURAN BEBAN KERJA MENTAL MAHASISWA TERHADAP PENERAPAN GAMIFIKASI PADA ASESMEN MATERI HITUNGAN

Disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana Teknik Industri pada Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknik Universitas Jenderal Soedirman



**Abimanyu Dwi Prakoso
H1E018006**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
PURBALINGGA
2022**