

## ABSTRAK

Sistem Informasi Pemesanan Jasa Hiburan dan Kesenian merupakan sistem informasi berbasis web yang digunakan oleh penyedia jasa hiburan maupun kesenian untuk menawarkan atau mempromosikan jasanya. Sebagaimana yang kita ketahui dalam melakukan pemesanan jasa hiburan atau kesenian biasanya orang akan bertanya terlebih dahulu tentang detail penawaran. Pemesanan biasanya terjadi ketika sudah ada kesepakatan antara pengguna dan penyedia jasa tersebut. Selain itu dalam sisi penyedia jasa, bagi yang belum memiliki relasi pastinya akan sulit menerima pesanan karena hanya mengandalkan pemasaran yang kurang luas. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengguna dalam mencari informasi jasa yang dibutuhkan dan dapat melakukan pemesanan jasa dengan mendaftar terlebih dahulu serta juga dapat menghimpun penyedia jasa hiburan dan kesenian yang tidak atau belum begitu terkenal di masyarakat. Penulis menganalisa dan merancang sistem yang dibangun menggunakan metode *waterfall* dengan lima tahapan yaitu analisis, desain, pengkodean, percobaan/verifikasi dan pemeliharaan serta jenis pengujian yang bernama *Black Box*. Tahapan analisis yaitu dengan cara melakukan observasi dan wawancara langsung dengan mendatangi salah satu penyedia jasa dan serta studi literatur dari penelitian sejenis. Dari penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Hiburan dan Kesenian Berbasis Web (Studi Kasus Kabupaten Purworejo) dengan diperoleh berbagai kemudahan bagi penyedia jasa untuk mempromosikan jasanya serta memudahkan pelanggan dalam memperoleh informasi dari jasa yang sesuai di butuhkan.

**Kata kunci** : sistem informasi, jasa, hiburan, kesenian, *waterfall*, *black box*

## **ABSTRACT**

*Information System of Reservation Services of Entertainment and Art is a web based information system used by entertainment and art services provider to offer or promote its services. As we know in ordering entertainment or art services, people will usually ask in advance about the details of the offer. Bookings usually occur when there is an agreement between the user and the services provider. In addition, in terms of services provider, those who do not have a relationship will certainly find it difficult to accept orders because they only rely on less extensive marketing. With this system, it is expected to facilitate users in finding services information needed and can order services by registering in advance and can also collect entertainment and art services provider who are not or not so well known in the community. The author analyzes and designs systems that are built using the waterfall method with five stages, namely analysis, design, coding, experiment / verification and maintenance and the type of testing called Black Box. The stages of analysis are by conducting observations and direct interviews by visiting one of the service providers and literature studies from similar studies. From this study resulted web based Information System of Reservation of Entertainment and Art Services (Case Study of Purworejo Regency) with various facilities for services provider to promote their services and facilitate customers in obtaining information from the appropriate of services needed.*

**Keywords:** *information system, services, entertainment, artistry, waterfall*