

## V. PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Rekomendasi *Item Build* untuk *Hero* di *Game Dota 2* saat ini dapat memberikan prediksi *networth* serta melakukan simulasi *item build* sehingga dapat menjadi evaluasi saat bermain *Dota 2* agar lebih baik lagi.
2. Proses yang terdapat dalam sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan bahan yang diujikan.
3. *Output* berupa pendapatan *gold* atau *networth* dapat memberikan referensi *item* sesuai dengan *build* yang dipilih.
4. Simulasi *build item* dapat memberikan gambaran mengenai *item* apa yang akan digunakan nantinya saat pertandingan berlangsung.

### 5.2 Saran

Saran untuk pengembangan Aplikasi Rekomendasi *Item Build* untuk *Hero* di *Game Dota 2* dengan *Metode Fuzzy Mamdani* yaitu :

1. Pengguna dapat mendapatkan informasi lebih mengenai *patch* maupun *changelog* terbaru.
2. Aplikasi dikembangkan agar memiliki fitur tambahan seputar berita mengenai turnamen resmi yang tengah berlangsung dan beberapa informasi terkait lainnya.