

## DAFTAR PUSTAKA

- Bennet, Simon, McRobb dan Farmer. *Object-Oriented Systems Analysis and Design*. McGraw-Hill Higher Education.
- Booch, G. James, R. Ivar, J. 2005. *The Unified Modelling Language User Guide Second Edition*. United State: Addison Wesley Professional.
- Buyens, Jim. 2001. *Web Development*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Fathansyah. 2001. *Basis Data*. Bandung: C.V. Informatika.
- Haryanto, Bambang. 2011. *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Yogyakarta: Andi.
- Hetzl, B. 1988. *The growth of software testing*. USA: ACM New York.
- Hunter, David, Jeff Rafter, Joe Fawcett, Eric van der Vlist, Danny Ayers, Jon Duckett, Andrew Watt , Linda McKinnon. 2007. *Beginning XML, 4th Edition*. Indianapolis-USA: Wiley.
- Jang, J.R. and Sun, C. T. 1995. *Neuro-Fuzzy and Soft Computing*. London: Prentice-Hall International.
- Kadir, Abdul. 2003. *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kotler, Philip dan Keller. 2007. *Manajemen Pemasaran. Jilid I*. Edisi Kedua belas. Jakarta: PT Indeks.
- Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kusrini dan Koniyo, Andri. 2007. *Tuntutan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan SQL Server*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kusumadewi, Sri. 2002. *Anlisis & Desain Sistem Fuzzy Menggunakan Tool Box Matlab*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Kusumadewi, S., Purnomo, H. 2010. *Fuzzy Logic Application for Decision Support System*. Jakarta: Graha Ilmu Press
- Kusumadewi, Sri. 2003. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Munir, Rinaldi. 2011. *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C*. Bandung: Informatika.

Naista, David. 2016. *Bikin Framework PHP Sendiri dengan Teknik OOP & MVC Studi Kasus: Proyek Membuat Website Sekolah dengan Framework Sendiri*. Yogyakarta: CV. Lokomedia

Pressman, Roger S. 2010. *Software Engineering: A Practitioner's Approach 7th Edition*. e-Book, University of California.

Ridoi, Mokhamad. 2018. *Cara Mudah Membuat Game Edukasi dengan Construct 2*

Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering Ninth Edition*. Boston, Massachusetts : Person Education.

Turban, E. 2012. *Electronic Commerce 2012, Pearson 7th-Global Edition*. USA: Pearson Higher Ed.

Yudhanto, Yudha dan Ardhi Wijaya. 2017. *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

