

## ABSTRAK

# RANCANG BANGUN APLIKASI REKOMENDASI *ITEM BUILD* UNTUK *HERO* DI GAME DOTA 2 DENGAN METODE FUZZY TSUKAMOTO BERBASIS MOBILE

Arif Budianto

*Item* merupakan salah satu hal yang penting dalam permainan computer berjudul Dota 2. Pemilihan *item* yang tepat sangat berpengaruh dalam sebuah pertandingan sesuai dengan *hero* yang digunakan sehingga potensi menang semakin tinggi. Rekomendasi *item* dirasa perlu untuk pemain agar lebih tepat dalam memilih dan mengambil keputusan yang sesuai dengan *hero* dan *build* yang digunakannya. Dengan aplikasi rekomendasi *item build* untuk *hero* di Dota 2 dengan metode *tsukamoto* berbasis *mobile* mempermudah pemain Dota 2 dalam memilih *item* yang digunakannya. Dengan memprediksi *networth* atau pendapatan *gold* akan mereferensikan *item* dan *build* dengan efisien. Aplikasi ini telah selesai dibuat dengan menggunakan konsep *object oriented programming* (OOP) yang dirancang menggunakan *unified modeling language* (UML), *PHP* dan *JAVA* sebagai Bahasa pemrograman serta *MySQL* dan *Sqlite* sebagai basis datanya.

Kata kunci : Dota 2, *hero*, *item*, rekomendasi, *Fuzzy Tsukamoto*, *MySQL*, *Sqlite*,  
*Mobile*, *Java*, *PHP*

## **ABSTRACT**

### **MOBILE APP DESIGN AND DEVELOP BUILD ITEM**

#### **RECOMMENDATION FOR DOTA 2 HERO USING FUZZY TSUKAMOTO**

Arif Budianto

*The item is one of the important things in computer games called Dota 2. The selection of the right items is very influential in a match according to the hero that is used so that the potential for winning is higher. Recommended items are necessary for players to be more precise in choosing and making decisions that are in accordance with the hero and build they use. With the application of build item recommendations for heroes in Dota 2 with the mobile-based tsukamoto method, it makes it easier for Dota 2 players to choose the items they use. By predicting networth or gold income, it will reference items and build efficiently. This application has been completed using the concept of object oriented programming (OOP) designed using a unified modeling language (UML), PHP and JAVA as a programming language and MySQL and SQLite as its database*

*Keyword : Dota 2, hero, item, recommendation, Fuzzy Tsukamoto, MySQL, Sqlite,*

*Mobile, Java, PHP*

