

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KUNJUNGAN  
PERPUSTAKAAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN  
REALTIME DATABASE  
(STUDI KASUS PERPUSTAKAAN KAYU COKLAT)

Ali Akbar Ghony

**ABSTRAK**

Perpustakaan Kayu Coklat adalah sebuah perpustakaan di desa Banjaranyar kecamatan Sokaraja yang menampung koleksi buku bacaan dan majalah dari bantuan desa dan beberapa donatur. Beberapa layanan di perpustakaan ini diantaranya adalah koleksi buku bacaan dan majalah, peminjaman dan pengembalian buku, katalog *online*, ruang baca publik dan akses multimedia. Registrasi pengunjung adalah salah satu jenis layanan di perpustakaan Kayu Coklat yang belum menerapkan teknologi informasi. Pencatatan kunjungan sendiri merupakan upaya perpustakaan untuk mengetahui jumlah kunjungan harian dan bulanan yang kedepannya akan digunakan sebagai bahan evaluasi dan laporan pihak perpustakaan. Penelitian ini mencoba menyelesaikan masalah yang ada dengan menyusun sistem informasi kunjungan perpustakaan berbasis android menggunakan *realtime database*. Penggunaan perangkat bergerak Android akan sangat membantu berjalannya sistem karena pada umumnya fitur pemindai kode QR dan jaringan internet yang menjadi bagian utama sistem sudah terpasang dalam perangkat tersebut. Dari sistem ini pengunjung perpustakaan dapat melakukan registrasi kunjungan secara tertib dan terkomputerisasi berkat konsep *realtime database* dan pemindaian kode QR. Selain itu admin perpustakaan juga dapat melihat laporan kunjungan melalui sistem.

**Kata kunci** : Sistem Informasi Kunjungan, Perpustakaan, Android, *Realtime Database*, kode QR, *Waterfall*.

DESIGNING INFORMATION SYSTEM OF VISITING LIBRARY  
BASED ON ANDROID USING  
REALTIME DATABASE  
(CASE STUDY OF KAYU COKLAT LIBRARY)

Ali Akbar Ghony

**ABSTRACT**

Kayu Coklat Library is a library in the village of Banjaranyar in the Sokaraja sub-district that houses a collection of reading books and magazines from village assistance and donors. Some of the services in this library include a collection of reading books and magazines, borrowing and returning books, online catalogs, public reading rooms and multimedia access. Visitor registration is a one of service in the Kayu Coklat library that has not yet implemented information technology. The recording of the visit itself is an attempt by the library to find out the number of daily and monthly visits that will be used as a material for evaluation and reports from the library in the future. This study tries to resolve existing problems by compiling an Android-based library visit information system using a realtime database. The use of an Android mobile device will greatly help the system run because in general the QR code scanner feature and the internet network that are the main parts of the system are already installed in the device. From this system library visitors can register an orderly and computerized visit thanks to the concept of realtime database and QR code scanning. Besides the library admin can also see the report of the visit through the system.

**Keywords** : Visit Information System, Library, Android, Realtime Database, QR code, Waterfall.