

DAFTAR PUSTAKA

- Aprianti, W., & Maliha, U. (2016). Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 2(2013), 21–28.
- Aribowo, I. (2013). *Perancangan Aplikasi Pengenalan Sejarah Negara-Negara di Benua Asia Untuk Anak Sekolah Dasar*. Universitas Komputer Indonesia.
- Arif, A., & Mukti, Y. I. (2017). Rancang Bangun Website Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 8 Kota Pagar Alam. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 8(03), 156–165. <https://doi.org/10.36050/betrik.v8i03.76>
- Bakhri, S., Hanif, F., & Haidir, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan Susu Berbasis Web Pada Alomgada Kids Jakarta. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 5(1), 47–54. <https://doi.org/10.31294/ijcit.v5i1.6397>
- Banjarnahor, B. B. (2016). *Penerapan Laravel Framework Dalam Perancangan Sistem Informasi Promosi Produk Unggulan UKM Berbasis Web (Studi Kasus Dinas Perindustrian Perdagangan dan UMKM Kota Salatiga)*. Universitas Kristen Satya Wacana.
- Elsuyuthi, N. A. (2019). *Pencatatan Arus Kas di PT. Prima International Cargo*. Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia Jakarta.
- Fitriana, C., Surya, P., Maksum, A., & Fahrudin, A. (2020). Perancangan Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrean Pada Restoran Serba Sambal. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 149–158. <https://journal.untar.ac.id/index.php/JKI/article/view/7197>
- Gulo, W. (2010). *Metodologi Penelitian*. Grasindo.
- Haryana, K. S. (2008). Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php. *Jurnal Computech & Bisnis*, 2(1), 14–21. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>
- Hasanah, H. (2016). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), 21–46. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), 1–15.
- Jogiyanto, H. (2010). *Analisis dan Desain Sistem Informasi (IV)*. ANDI.
- KBBI. (2021a). *Kasir*. Kamus Besar Bahasa Indonesia. <https://kbbi.web.id/kasir>
- KBBI. (2021b). *Rancang*. Kamus Besar Bahasa Indonesia. <https://kbbi.web.id/rancang-2>
- KBBI. (2021c). *Web*. Kamus Besar Bahasa Indonesia. kbbi.web.id/web

- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik Use Case (UML). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Kurniawan, T. B., & Syarifuddin. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL. *TIKAR*, 1(2), 192–206.
- Maulani, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Pt. Pln (Persero) Tangerang. *ICIT Journal*, 4(2), 156–167. <https://doi.org/10.33050/icit.v4i2.90>
- Merriam-Webster. (n.d.). *Carrier*. Merriam-Webster.Com Dictionary. Retrieved February 16, 2022, from <https://www.merriam-webster.com/dictionary/carrier>
- Muthohari, A., Bunyamin, & Rahayu, S. (2016). PENGEMBANGAN APLIKASI KASIR PADA SISTEM INFORMASI RUMAH MAKAN PADANG ARIUNG. *Jurnal Algoritma*, 13(1), 157–163. <http://sttgarut.ac.id/jurnal/index.php/algoritma/article/view/319>
- Nurjiza, B. N. (2018). *Pengaruh Kepuasan Konsumen, Switching Cost, dan Citra Merek Terhadap Loyalitas Konsumen (Studi Pada Konsumen Jasa Kurir JNE Cabang Purwokerto)*. Universitas Muhammadiyah Purwokerto.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Jurnal PROSISKO*, 5(1), 27–35. <https://livaza.com/>.
- Permana, R., Sulistyowati, D. N., Sari, A. O., & Mutiara, T. A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Alat Tulis Kantor Pada CV. Putra Mandiri. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSIA*, VI(1), 141–148. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Pudjiarti, E., Nurlaela, D., & Sulistyani, W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Beras Berbasis Website. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(1), 62–74. <https://doi.org/10.31294/ijse.v5i1.5865>
- Putra, M. Y., & Lolly, R. W. R. (2021). Sistem Aplikasi Penjualan Souvenir Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Information System For Educators And Professionals*, 5(2), 1–10.
- Rachmat Destriana, Rochmat Taufiq, & Bintang Eka Suryana. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Document Managemen System Pada LKP ITC-PCB Berbasis Web. *Jurnal Inovasi Informatika Universitas Pradita*, 5(1), 64–71. <http://jurnal.pradita.ac.id/index.php/jii/article/view/35>
- Raharjana, I. K., & Justitia, A. (2015). Pembuatan Model Sequence Diagram dengan Reverse Engineering Aplikasi Basis Data Pada Smartphone Untuk Menjaga Konsistensi Desain Perangkat Lunak. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 13(2), 133–142.

- Rizal, S., Kurniawan, A., & Goenawan. (2011). Apakah Sistem Pengendalian Intern Penjualan dan Penerimaan Kas Menjamin Keamanan Harta Perusahaan? (Studi Kasus pada PT. Pacific Lubritama Indonesia (PLI) di Bandar Lampung). *JURNAL Akuntansi & Keuangan*, 2(1), 1–18.
- Salamah, I., Ganiardi, Aris, M., & Kusumanto, R. (2016). JQuery Sebagai Komponen Usabilitas Antarmuka Aplikasi Web. *Jurnal Digit*, 6(1), 11–22.
- Sonata, F., & Sari, V. W. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22–31. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Sukmawati, R., & Priyadi, Y. (2019). Perancangan Proses Bisnis Menggunakan UML Berdasarkan Fit/Gap Analysis Pada Modul Inventory Odoo. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 3(2), 104. <https://doi.org/10.29407/intensif.v3i2.12697>
- Usada, E., Yuniarsyah, Y., & Rifani, N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis JQuery Mobile dengan Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Infotel*, 4(2), 40–51.
- Valencia, V. (2021). *Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada Toko Metro Stationary*. Universitas Pelita Harapan.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 10, 1–5.
- Waworuntu, A., & Lumba, E. (2017). Pengembangan Aplikasi Kasir Dan Pengelolaan Stok Berbasis Web Studi Kasus: Toko Xyz. *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi, November 2017*, 1–6. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/view/2011/1653>
- Widarma, A., & Kumala, H. (2018). Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate Kabupaten Asahan. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166. <https://doi.org/10.36294/jurti.v1i2.303>
- Wijonarko, D., & Budi, F. W. S. (2019). Implementasi Framework laravel Dalam Sistem Pendaftaran Mahasiswa Baru Politeknik Kota Malang. *Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika*, 2(2), 35–42.