

**EVALUASI *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* GAME
GENSHIN IMPACT PADA *PLATFORM* PC DENGAN METODOLOGI
USABILITY TEST**

Diajukan sebagai Pedoman Pelaksanaan Penelitian Tugas Akhir

Pada Jurusan Informatika Fakultas Teknik

Universitas Jenderal Soedirman



Disusun oleh:

Afrizal Adhy Rahmansyah

H1D015049

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN INFORMATIKA
PURWOKERTO
2022**