

V. PENUTUP

5.1. Kesimpulan

1. Berdasarkan nilai aspek usability yang berada diatas rata-rata, dapat dinyatakan bahwa game Genshin Impact telah memenuhi metode *Usabilitas* dengan baik. (dari tabel mana)
2. Nilai pada User Experience yang lebih rendah dibandingkan dengan user interface membuktikan bahkan dengan tampilahn yang baik tidak menjamin pengalaman yang baik.
3. User Interface dan User Experience game Genshin Impact dinilai memuaskan namun belum sempurna, memungkinkan akan ada ruangan untuk berkembang.

5.2. Saran

Peneliti lain diharapkan dapat meneliti lebih dalam lagi mengenai keterkaitan antara aspek ataupun poin aspek metode Usabilitas dalam pengaruhnya kedalam *User Interface* dan *User Experience* serta dapat menjadikan penelitian ini sebagai data mendasar dalam penelitian game yang serupa. Kemudian peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperjelas kaitan antara kesimpulan pertanyaan poin aspek dalam *Usability Test* secara mendetail.