

ABSTRAK

Evaluasi *User Interface* Dan *User Experience* Game *Genshin Impact* Pada Platform PC dengan Metode *Usability Test*

Afrizal Adhy Rahmansyah

Desain *User Interface* dan *User Experience* menjadi esensi penting bagi sebuah produk. Dimana masing-masing bekerja sebagai alur dari sistem dan dapat menjadi sebuah daya tarik terutama pada game *Genshin Impact*. Desain yang dibuat secara hati-hati dapat mengundang dan membuat pengguna game nyaman baik ketika akan bermain hingga saat bermain. Seperti produk, desain tidak akan pernah sempurna, maka perlu dilakukan sebuah evaluasi untuk mengetahui kekurangan, pilihan pemain dan kegunaan lainnya. Pengguna yang terlibat dalam penelitian ini adalah berbagai macam pengguna atau pemain dengan pilihannya masing-masing. Evaluasi dilakukan dengan metode *Usability Testing*.

Kata kunci: *Genshin Impact*, *User Interface*/*User Experience*, *Usability Test*.

ABSTRACT

EVALUATION OF USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE GENSHIN IMPACT PC PLATFORM GAME USING USABILITY TEST METHOD

Afrizal Adhy Rahmansyah

User Interface and User Experience design was the important essence of a product. Where each work both as a system's flow and charm in a game especially in Genshin Impact game. Design that were made carefully can invite potential and players comfortable even before or while playing. Just like product, design weren't meant to be perfect, that's why an evaluation is needed in advance to better know the weaknesses, player preferences and the other usages. Stake holders that is involved were users or players, each with its own different preferences. Usability Testing was the method used for the evaluation.

Keyword: *Genshin Impact, User Interface/User Experience, Usability Test.*