

ABSTRAK

ANALISIS DAN PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* APLIKASI ABSENSI DAN PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS *MOBILE* PADA CV INDAH PERSADA ESTETIKA DENGAN MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

Sofia Wijayanti

Pada CV Indah Persada Estetika merupakan perusahaan yang bergerak di bidang percetakan yang beralamat di Purbalingga. Perusahaan tersebut telah menggunakan sistem informasi berbasis web pada pengelolaan data karyawan, absensi karyawan, dan penggajian karyawan berupa Sistem Informasi Manajemen Penggajian Karyawan. Sistem informasi ini dapat mengelola data absensi karyawan yang akan berpengaruh pada alur penggajian. Terdapat beberapa masalah yang dihadapi oleh pengguna yaitu tidak adanya sistem absensi dan penggajian karyawan berbasis *mobile*, padahal dilihat dari frekuensi penggunaannya, perangkat *mobile* lebih banyak digunakan oleh pengguna.

Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang *user interface* dan *user experience* aplikasi absensi dan penggajian karyawan berbasis *Android* dengan menggunakan metode *design thinking*. Dan hasil Penelitian ini dinyatakan telah memenuhi kebutuhan pengguna dan mampu memberikan kemudahan. Pada hasil pengujian pengguna tidak banyak menemukan kesulitan pada aplikasi, hanya pada satu menu yaitu rekap absensi terdapat tiga pengguna yang masih merasa kesulitan untuk mencari tanggal sehingga dilakukan perubahan desain pada menu tersebut dan pengujian kembali yang menghasilkan empat indikator hijau yang berarti desain mudah digunakan dan memenuhi keinginan pengguna

Kata Kunci: *Aplikasi Absensi dan Penggajian, User Interface dan User Experience, Design Thinking.*

ABSTRACT

ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE APPLICATION OF MOBILE-BASED ABSENCE AND EMPLOYEE PAYMENT AT CV INDAH PERSADA AESTHETICS USING THE DESIGN THINKING METHOD

Sofia Wijayanti

At CV Indah Persada Estetika is a company engaged in the printing sector which is located in Purbalingga. The company has used a web-based information system for managing employee data, employee attendance, and employee payroll in the form of an Employee Payroll Management Information System. This information system can manage employee attendance data which will affect the payroll flow. There are several problems faced by users, namely the absence of a mobile-based employee attendance and payroll system, even though judging from the frequency of use, mobile devices are more widely used by users.

The purpose of this research is to design the user interface and user experience of an Android-based employee attendance and payroll application using the design thinking method. And the results of this study stated that it has met the needs of users and is able to provide convenience. In the test results, the user did not find many difficulties with the application, only on one menu, namely attendance recap, there were three users who still found it difficult to find a date, so a design change was made to the menu and retesting which produced four green indicators which means the design is easy to use and fulfills user wishes.

Keywords: *Attendance and Payroll Application, User Interface and User Experience, Design Thinking.*