

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Aplikasi Absensi dan Penggajian Karyawan pada CV Indah Persada Estetika, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa UI/UX yang telah dibuat berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya yang mana data tersebut diambil langsung dengan mewawancarai karyawan perusahaan. Dari data tersebut penulis mampu mendefinisikan masalah atau kendala apa yang dihadapi oleh pengguna dan mengetahui apa saja yang dibutuhkan oleh pengguna agar terciptanya sebuah aplikasi yang dapat memberikan kemudahan.

Setelah proses analisis selesai, maka penulis membuat wireframe sebagai bahan acuan dan telah membuat *prototype* yang telah diujikan kepada 5 partisipan sesuai dengan *user persona*. Proses pengujian pertama yang dilakukan terdapat 6 *task* dan terdapat 1 *task* dengan hasil pengujian mayoritas masih di bawah nilai rata-rata, sehingga pada *task* yang masih dirasa memiliki kesulitan inilah dilakukan perubahan desain pada halaman rekap absensi. Setelah perubahan selesai maka dilakukan pengujian kedua tetapi hanya pada 1 *task* tersebut saja dan hasil pengujiannya membuahkan hasil sehingga dapat dikatakan bahwa desain yang dibuat telah mampu menyelesaikan permasalahan yang selama ini dihadapi oleh pengguna.

5.2. Saran

Saran yang telah diberikan untuk desain UI/UX pada Aplikasi Absensi dan Penggajian Karyawan yaitu :

1. Pada aplikasi desain *background* dapat diganti menjadi putih saja agar terlihat seperti aplikasi perusahaan yang identik dengan warna putih tetapi untuk warna tambahan lainnya tetap mengikuti warna logo dari perusahaan.
2. Pada Navigasi bagian bawah diganti menjadi warna hitam saja jadi tidak sama dengan warna *background*.
3. Agar desain aplikasi tidak monoton dapat ditambahkan fitur *switch background color* sehingga pengguna dapat memilih warna *background* sesuai keinginan.

