

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Abdullah, Ramli. 2012. Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*. Vol. 12,2. Diakses pada 1 September 2022.
- Adianta, Agung, Fitri. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Teks Berita Berbasis Adobe Animate Dengan Teknik Latihan Untuk Siswa Smp Kelas VIII. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Afnita, Zahra, Dina. 2020. Korelasi Keterampilan Membaca Pemahaman Teks Deskripsi dengan Keterampilan Menulis Teks Deskripsi Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Bonjol. *Jurnal Diksa*. Vol.6(2). Diakses pada 15 Oktober 2022
- Afrizal, Sri. 2021. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar Tahun Ajaran 2020/2021. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Mataram
- Agustin, Handayani, dkk. 2020. Analisis Keterampilan Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas IV. *Jurnal Pedadiktatika*, Vol.7(2). Diakses pada 25 September 2022.
- Andarwanti, wuri. 2015. Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Berita Menggunakan Model Problem Based Learning Dengan Media Foto Berseri Pada Peserta Didik Kelas Viii Smp N 5 Satap Sukoharjo Kabupaten Wonosobo. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Grafindo Persada.
- Arifin, Mugianto, dkk. 2017. Pengembangan Perencanaan Pembelajaran Menulis Teks Laporan Hasil Observasi Model Pembelajaran Berbasis Proyek Siswa Kelas X Sma. Vol.1(4). Diakses Pada 16 Oktober 2022
- Asmarani, Kartika. 2018. Upaya Penggunaan Alat Pertanian Modern Terhadap Peningkatan Produktivitas Dan Kesejahteraan (Studi Masyarakat Desa Gentungang Kecamatan Bajeng Barat Kabupaten Gowa). Skripsi. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Budianti, Nia, dkk. 2018. Kemampuan Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas VII D SMP Negeri 11 Kota Jambi. Skripsi. Universitas Jambi.
- Burhan Nurgiyantoro. 2001. *Penilaian dalam Pengajaran Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta: BPFE.

- Cahyaningtyas, Riska, Septian. 2020. Analisis Teks Berita Berdasarkan Struktur Dan Kaidah Kebahasaan Pada Koran Republika Edisi Bulan April 2020 Dengan Tuntutan Kurikulum 2013. Skripsi. Universitas Pasundan.
- Chairunisa, Nur, Arny, & Mursalin,dkk. 2022. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Kolaboratif Jier Berbasis IT (*Information and Technology*) Materi Suhu dan Kalor Fisika. Jurnal ideaspublishing. Vol.2(3). Diakses pada 9 Februari 2023.
- Depdiknas. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Fikri, Hasnul & Madona, Ade. 2017. Pengembangan multimedia pembelajaran Bahasa Indonesia bernilai Pendidikan karakter untuk siswa kelas V SD. Jurnal Putika. Vol.13(23). Diakses pada 4 Februari 2023.
- Fikri, Hasnul, & Madona, Ade. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Fitra, Julsyam, Maksun, Hasan. 2021. Efektivitas Media Pembelajaran Interkatif dengan aplikasi powntoon pada mata pelajaran bimbingan TIK. Universitas Pendidikan Ganesha. Vol.4(2). Diakses pada 3 Februari 2023.
- Gunawan. 2016. Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Prosedur Kompleks Menggunakan Model Project Based Learning Dengan Media Video Pada Siswa Kelas X-2 Sma Taruna Nusantara Magelang. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Hafid, Abd. 2011. Sumber dan Media Pembelajaran. Jurnal wawasan keislaman. Vol.6(2). Diakses pada 27 Oktober 2022.
- Hajidi, Muhammad. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris Di Kelas III Sekolah Dasar. Thesis. Universitas Pendidikan Bahasa Indonesia.
- Hamid, Ramadhani,dkk. 2020. *Belajar dan Pembelajaran: Konsep dan Pengembangan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hardiyanti, Dita. 2015. Penerapan Model Pembelajaran *PROBLEM BASED LEARNING* (PBL) Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Hasil Belajar Pada Pembelajaran IPA. Skripsi. Bandung: Universitas Pasundan.
- Hartati, Sri. 2015. Peningkatan Keterampilan Menulis Berita Dengan Pendekatan Terpadu Dan Media Gambar Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Teras. Jurnal Manajemen Pendidikan, Vo.10(2). Diakses pada 21 September 2022.
- Irhan. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Peserta Didik Kelas II SD/MI. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Irwandani, Juariah. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Social Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*. Vol.5(1). Diakses pada 11 Oktober 2022.
- Kusuma, Bahari, Aji. 2020. Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Prosedur Menggunakan Model *Project Based Learning* Berbantuan Media Video Animasi Pada Siswa Kelas VII F SMP Negeri 2 Semarang. Skripsi. Universitas Negeri Semarang
- Kusumaningrat, Hikmat dan Purnama Kusumaningrat. 2012. *Jurnalistik Teori & Praktik*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Lestari, Ambar, Sri. 2013. Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Al-Ta'dib*. Vol.1(2). Diakses pada 9 Oktober 2022
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Mapata, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Riset (Research Based Learning)*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Minanda. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Persegi (SMP) Kelas 8. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara
- Munawarah. 2017. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Pendekatan Kontekstual kelas VII2 di SMP Negeri 26 Makassar. Skripsi. Universitas Negeri Makassar.
- Muttaqin & Surasi, dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran IPA Pokok Bahasan Perkembangan Hewan Untuk Siswa Kelas VI SD. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*. Vol.1(11). Diakses pada 8 Februari 2023.
- Mutia, Haerana. 2012. Kemampuan Menulis Deskripsi Melalui Pendekatan Keterampilan Proses Pada Siswa Kelas V Mi As'adiyah No. 170 Layang Makassar. Skripsi. Universitas Islam Negeri (Uin) Alauddin Makassar
- Nainggolan, Irvan, Roni. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan *Smart Apps Creator* Pada Mata Pelajaran Piranti Sensor dan Aktoator Kelas XI TOI SMK Negeri 13 Medan. Skripsi. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Novia, Lisa. 2018. Peningkatan Kemampuan Menulis Puisi Melalui Teknik Pembelajaran Kolaboratif (Penelitian Tindakan Kelas di SMK PRIMA UNGGUL, Ciledug). Skripsi. Universitas Pamulang.
- Nurfarida, Siti. 2022. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Smart Apps Creator (SAC) pada materi pencemaran lingkungan kelas vii SMP Negeri 3 puger. Skripsi. Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember.

- Nurjayanti, Purwa, Lalita. 2019. Menulis Teks Deskripsi. <https://doi.org/10.31227/osf.io/e2spn>. Diakses pada 20 Oktober 2022
- Nurlailatul, Siti. 2016. Pembelajaran Menulis Teks Prosedur Berdasarkan Hasil Wawancara di Kelas VIII A SMP Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. Volume.5(3). Diakses pada 23 Oktober 2022.
- Pane, Aprida, Dasopang, M,D.2017. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*. Vol.3(2). Diakses pada 4 Februari 2023
- Pebrianti, Rizka. 2020. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Contextual Teaching Learning (Ctl) Berbantuan Alat Peraga Papan Diagram Batang Untuk Siswa Kelas IV Pada Materi Penyajian Data Di Sdn 12 Taliwang. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Prakoso, Hasian,dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Menggunakan Smart Apps Creator Pada Subtema Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar. Skripsi. Universitas Jambi.
- Pratiwi, Febria, Dewi. 2019. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berorientasi Ethnomatematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Limas SMP/MTs Kelas VIII. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Pratiwi, Mega, Cahya. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pocket Book (Arpook) Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia
- Puspitasari, Verdiana, & Rufi, Walujo, Djoko.2020. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Diferensiasi Menggunakan *Book Creator* Untuk Pembelajaran BIPA di Kelas yang Memiliki Kemampuan Beragam. *Jurnal Education and Development*. Vol.8(4). Diakses pada 8 Februari 2023.
- Rahayu, Galih, Dani, Septiyan. 2020. *Mudah Menyusun Perangkat Pembelajaran*. Purwakarta: CV. Alea Jacta Pedagogie.
- Rauf, Alfira. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Smart Apps Creator (Sac) Di Smpn 12 Bulukumba. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Makkasar.
- Retnowanti, Yustina. 2019. Keterampilan Berbahasa Membaca Teks Berita. <https://scholar.google.com/scholar=pengertian+berita&btnG>. Diakses pada 20 September 2022.
- Rohani, Rohani. 2019. Media Pembelajaran. *Jurnal Uinsu*. Vol.1(2). Diakses pada 10 Oktober 2022.
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.

- Sutarsih. 2021. Pengembangan Aplikasi SAC sebagai Media Pembelajaran Menulis Kosakata Baku Bahasa Indonesia. Prosiding Unnes. Hal 338-342. Diakses pada 15 Oktober 2022.
- Sutrisno, Rifan, Rahman, & Hamdu, Ghullam. 2020. Aplikasi Mobile Learning Model Pembelajaran STEM Untuk Guru Sekolah Dasar. JKTP. Vol.3(3). Diakses pada 8 Februari 2023.
- Syahputra, Fariz, Prisma. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator (SAC) Untuk Mata Pelajaran Animasi 2D dan 3D Kelas XI di SMKN 1 Driyerejo Gresik. Jurnal Universitas Negeri Surabaya, Vol.6(1). Diakses pada 3 Oktober 2022
- Syahdurin, Yulianti, dkk. 2016. Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Bergambar Terhadap Hasil Belajar di Smk Panca Bhakti Sungai Raya. Jurnal Khatulistiwa, Vol.9(7). Diakses pada 20 September 2022.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Umiyatun. 2018. Peningkatan Keterampilan Berbicara Teks Prosedur Dengan Metode Demonstrasi Melalui Media Benda Realia Pada Siswa SMP. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Purworejo.
- Wanabuliandari, Savitri. 2016. Peningkatan Disposisi Matematis dengan Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Model Thinking Alous Pairs Problem Solving (TAPPS) Berbasis Multimedia. Jurnal Refleksi Edukatika. Vol.6(2). Diakses pada 8 Februari 2023.
- Wekke, 2018. *Metode penelitian sosial*. Yogyakarta: CV. Adi Karya Mandiri
- Widodo, Royana, dkk. 2020. Analisis penggunaan media gambar berseri untuk meningkatkan kemampuan membaca siswa disleksia di sekolah dasar. Jurnal Magistra, Vol.11(1). Diakses pada 20 September 2022.
- Wulandari, AKhlis, dkk. 2013. Pengembangan Cd Interaktif Pembelajaran Ipa Terpadu Tema Energi Dalam Kehidupan Untuk Siswa SMP. Jurnal Unnes. Vol.2,2. Diakses pada 10 Oktober 2022