

Abstrak

GAMBARAN PERAN KONTROL ORANG TUA PADA ANAK USIA SEKOLAH DALAM PENGGUNAAN GAME ONLINE SDN 1 PURWOKERTO KIDUL

Margaretha Dea Priscillia¹, Eva Rahayu², Koernia Nanda Pratama³

Latar Belakang : Salah satu kalangan yang memainkan game online adalah anak-anak usia sekolah. Pengawasan orang tua menjadi salah satu faktor yang sangat dibutuhkan dalam aktivitas anak termasuk dalam bermain *game online*, agar anak dapat terhindar dari pengaruh buruk seperti kecanduan.. **Tujuan :** Mengetahui gambaran peran kontrol orang tua terhadap anak usia sekolah dalam bermain *game online*.

Metodologi : Desain penelitian *cross sectional*, lokasi penelitian dilakukan di SD Negeri 1 Purwokerto Kidul. Penelitian ini menggunakan teknik *simple random sampling* sebanyak 102 sampel dengan menggunakan kuesioner dan analisis univariat.

Hasil Penelitian : Mayoritas responden berjenis kelamin perempuan sebanyak 58,8%, berusia 31-40 tahun sebanyak 45,1%, pendidikan terakhir responden kebanyakan SMA/MA/Sederajat sebanyak 50, memiliki penghasilan kurang dari UMK sebanyak 58,7 %. Pengawasan orang tua terhadap penggunaan game online pada anak usia sekolah responden mayoritas dalam kategori baik sebanyak 66,7%.

Kesimpulan : Pengawasan orang tua terhadap penggunaan *game online* pada anak usia sekolah responden mayoritas dalam kategori kurang baik.

Kata Kunci : *game online*, orang tua, pengawasan

¹Mahasiswa Jurusan Keperawatan, Fakultas Ilmu-Ilmu Kesehatan, Universitas Jenderal Soedirman

^{2,3}Dosen Jurusan Keperawatan, Fakultas Ilmu-Ilmu Kesehatan, Universitas Jenderal Soedirman

Abstract

The Description of Parents' Role Control to the School age Child in Using Online Game in SDN 1 Purwokerto Kidul

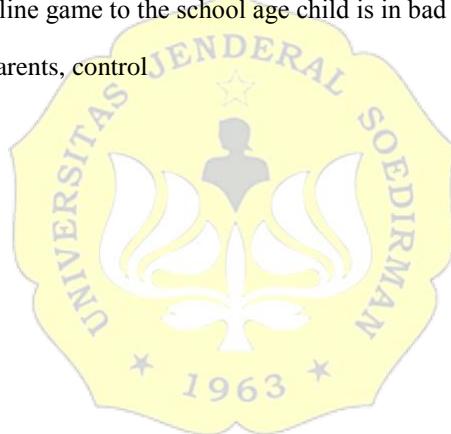
Margaretha Dea Priscillia¹, Eva Rahayu², Koernia Nanda Pratama³

Background: One of the circles who plays online game is the school age child. Parents control become one of the factors that is very needed in children activity including play the online game, in order to avoid children from the bad influence such as addicted. Purpose: Knowing the description of parent's role control to the school age child.

Methodology: Research design cross sectional, research located in SDN 1 Purwokerto Kidul. This research used simple random sampling technique , as much 102 samples using questionnaire an univariate analysis.

Research Result: The majority of respondent are females as much 58,8 %, age 30-40 years old as much 45,1%. Respondent last education commonly senior high school as much so , having income less than UMK (minimum wage) as much 58,7% parents' control in using online game to the school age child, the majority of respondent are in a good category as much 66,7%. Conclusion: Parents' control in using online game to the school age child is in bad category.

Keyword : Online game, parents, control



¹Student of Nursing Department, Faculty of Health Sciences, Universitas Jenderal Soedirman

^{2,3}Department of Nursing, Faculty of Health Sciences, Universitas Jenderal Soedirman