

**FAKTOR-FAKTOR YANG BERHUBUNGAN DENGAN
KECANDUAN BERMAIN PADA KOMUNITAS PEMAIN *GAME***

ONLINE

Skripsi



Oleh:

VALERIO BASUNI CARLO CARYANTO

I1B09053

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN

JURUSAN KEPERAWATAN

2023