

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra bin Ladjamudin.2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Buana, Metrika Indra. 2016. Ant Colony Optimization Dalam Penyelesaian Travelling Salemen Problem Menggunakan Matlab. Semarang : Universitas Negeri Semarang.
- Dewanto, I. Joko. 2006. Web Desain (Metode Aplikasi dan Implementasi). Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Euis N., Supriyadi., dan U. Tresna L. 2018. *Penerapan Algoritma ACO Menentukan Nilai Optimal Dalam Memilih Objek Wisata Berbasis Android*. Jurnal SIMETRIS, 287-298.
- Hariyanto, Bambang. 2004. Sistem Manajemen Basis Data: Pemodelan, Perancangan, dan Terapannya. Bantul: Informatika
- Kadir, Abdul. 2003. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, Abdul, & Triwahyuni, Terra Ch.. 2013. Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Andi.
- Nugroho, Adi. 2011. Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data. Yogyakarta: Andi.
- Permana, Aditya. “20 Tempat Wisata di Banyumas Terbaru Yang Menarik.” tempatwisatakeluarga.com. 25 Maret 2019
<<https://tempatwisatakeluarga.com/tempat-wisata-di-banyumas/>;
- Pressman, Roger S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7). Yogyakarta: Andi.
- Safaria, Hanifah. 2015. Penerapan Basis Data Fuzzy Tahani Untuk Rekomendasi Pemilihan Objek Wisata Di Kabupaten Banyumas. Purwokerto : Universitas Jenderal Soedirman.
- Sommerville, I. 2009. *Software Engineering. 9th edition*. New York: AddisonWesley.