

DAFTAR PUSTAKA

- Ackbar, D., Assegaf, S., & Fernando, E. (2015). Lokasi Minimarket Di Kota Jambi. *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android*, 9(2), 295–304.
- Chan, A., Maharani, M., & Tresna, P. W. (2017). Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Go-Jek Dan Grab (Studi Pada Konsumen Pt Go-Jek Dan Pt Grab Indonesia Di Dki Jakarta). *AdBispreneur*, 2(2). <https://doi.org/10.24198/adbispreneur.v2i2.13183>
- Hidayat, W., Ranius, A. Y., & Ependi, U. (2014). Penerapan Metode Usability Testing Pada Evaluasi Situs Web Pemerintahan Kota Prabumulih. *Teknik Informatika*, 1–12.
- Junaedi, A. (2015). Analisis Program Siaran Berita Berjaringan. *e-Jurnal Ilmu Komunikasi*, 3(2), 282.
- Junaidi, A. (2015). Analisis Program Siaran Berita Berjaringan Di Programa 1 Rri Samarinda Dalam Menyampaikan Berita Dari Kawasan Perbatasan. *eJournal Komunikasi*, 3(2), 278–292.
- Kathleen, A., Sutanto, R. P., & K, A. P. (2021). Analisis Perbandingan *User Flow* dari Aplikasi E-Catalogue Ifurnholic. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(18), 1–9.
- Kurnia Ningrum, N., Utomo, I. W., Umami, Z., Dian Nuswantoro Semarang Jl Imam Bonjol No, U., & Kidul Kota Semarang, P. (2022). Rancang Bangun Design UI/ UX pada Aplikasi PANTAU menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Elektronika dan Komputer*, 15(2), 422–433. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom/page422>
- Merna Marini. (2022). Filosofi Warna Biru, Ketahui Makna serta Efek Psikologis yang Ditimbulkannya. In *Orami.Co.Id*. Orami Magazine. <https://www.orama.co.id/magazine/filosofi-warna-biru>
- Naim, R. W., Fabroyir, H., & Akbar, R. J. (2021). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Responsif myITS Marketplace Berdasarkan Design Thinking. *Jurnal Teknik ITS*, 10(2). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v10i2.64072>
- Nielsen, J. (2000). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. In *Jakob Nielsens Alertbox* (Vol. 19, Nomor September 23, hal. 1–4). <https://doi.org/http://www.useit.com/alertbox/20000319.html>
- Norman. (2013). *Preview The design of future things*. In *Interactions* (Vol. 15, Nomor 2). <https://doi.org/10.1145/1340961.1340979>
- Putra, A. R. W., Az-Zahra, H. M., & Wijoyo, S. H. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi e-TPT KPP Pratama Malang Utara Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD). *Jurnal Pengembangan*

Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya, 3(6), 6052–6061.

Ramadhan, H. A., & Fitriana, G. F. (2022). *Mobile Apps Design to Find Internship Place Using Design Thinking Method*. *Jurnal Tekno Kompak*, 16(1), 162. <https://doi.org/10.33365/jtk.v16i1.1494>

Rochmawati, I. (2019). Analisis User Interface Situs Web iwearup.com. *Visualita*, 7(2), 14. <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/visualita/article/download/1459/1006>

Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>

Sidik, A. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(2), 83. <https://doi.org/10.31602/tji.v9i2.1371>

Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA)*, 2(1), 24–33. <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>

Vallendito, B. (2020). *Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking*.

Wardhana, A. C., Fani, T., Adila, N., & Raharjo, K. P. (2020). Perancangan Aplikasi Antrean Online Pemeriksaan Ibu Hamil Menggunakan *User Experience Lifecycle*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1998), 1016–1023. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i4.2338>

Wardhana, A. C., Kartiko, C., Saputra, W. A., & Fani, T. (2022). *User Experience Lifecycle* pada Aplikasi *Knowledge Management System* Inovasi Desa. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 99. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3431>