

LAPORAN PENELITIAN
GAME EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM UNTUK ANAK TUNA
RUNGU WICARA DI SLB-B YAKUT PURWOKERTO

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana
Komputer pada Jurusan Informatika Fakultas Teknik
Universitas Jenderal Soedirman



Disusun Oleh:

DIVANKA ALCI EGARINI

H1D018023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS TEKNIK
INFORMATIKA
PURWOKERTO
2023**