

BAB 5

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa dampak yang dirasakan anak terdampak pandemi Covid-19, baik dampak ekonomi, sosial, dan psikologis antara satu anak dengan yang lainnya sangat beragam. Dalam aspek ekonomi, sebagian besar anak terdampak pandemi Covid-19 merasa bahwa perekonomiannya menurun karena sudah tidak ada lagi yang mencari nafkah untuknya. Bahkan, hal tersebut hingga mengakibatkan anak terdampak pandemi Covid-19 harus putus sekolah. Sayangnya, meskipun dari pemerintah sudah berusaha untuk membantu anak-anak terdampak pandemi Covid-19 dalam bentuk bantuan Asistensi Rehabilitasi Sosial (Atensi), namun nyatanya bantuan tersebut masih belum secara merata disalurkan kepada anak yang benar-benar membutuhkan. Dalam aspek sosial, awal pandemi Covid-19 membuat anak terdampak pandemi Covid-19 harus tetap di rumah dan tidak dapat berinteraksi secara langsung dengan orang disekitarnya. Namun, hal tersebut tidak berlangsung secara lama. Bahkan, ketika orang tua mereka meninggal akibat terinfeksi Covid-19, sebagian anak merasa bahwa warga sekitar tidak mempermasalahkan hal tersebut. Sebagian anak juga merasa bahwa warga sekitar justru semakin dekat dan peduli. Namun, ada juga anak yang harus merasakan hal yang berbeda. Ketika orang tuanya meninggal akibat terinfeksi Covid-19, ada warga sekitar yang menjauhinya. Kondisi tersebut membuat kehidupan sosialnya berubah karena mereka semakin menutup diri. Dalam aspek psikologis, hampir semua anak terdampak pandemi Covid-19 sangat terdampak dalam aspek tersebut. Dampak psikologis yang dirasakan mereka tentu sangat beragam, seperti banyak yang dipikirkan, emosi tidak stabil, merasa hidupnya terpuruk, stress, menutup diri, dan masih banyak lainnya. Pemerintah sudah berusaha untuk membantu psikologis anak terdampak pandemi Covid-19, namun sayangnya belum dapat dirasakan secara merata oleh semua anak terdampak pandemi Covid-19. Padahal pada kenyataannya, dengan kondisi yang mereka alami tentu sangat

membutuhkan seseorang yang lebih profesional di bidangnya untuk membantu mengatasi dampak psikologis mereka akibat trauma-trauma yang mereka rasakan.

Anak terdampak pandemi Covid-19 memiliki strategi tertentu untuk mempertahankan hidupnya ketika hak-hak yang seharusnya mereka dapatkan tidak terpenuhi. Antara satu anak dengan yang lainnya, tentu memiliki strategi yang berbeda-beda dalam mempertahankan hidupnya.

1. Strategi Bertahan Hidup dalam Aspek Ekonomi

Strategi bertahan hidup dalam aspek perekonomian dilakukan oleh anak terdampak pandemi Covid-19 dengan strategi aktif, strategi pasif, dan strategi jaringan. Strategi aktif, dilakukan dengan cara bekerja apapun untuk menambah penghasilan. Strategi pasif, dilakukan dengan cara meminimalisir pengeluaran agar tetap dapat bertahan hidup. Strategi jaringan, dilakukan dengan cara memanfaatkan bantuan dari pemerintah dan bantuan dari orang disekitarnya.

2. Strategi Bertahan Hidup dalam Aspek Sosial

Selama pandemi Covid-19, mayoritas anak terdampak pandemi Covid-19 melakukan strategi bertahan hidup dalam aspek sosial dengan menghabiskan waktu di rumah untuk bermain hp agar mengurangi bosan. Namun, aktivitas-aktivitas lainnya juga dilakukan sebagian anak, seperti belajar memasak, membaca novel, membantu orang tua, atau belajar online bersama teman. Ketika orang tua anak terdampak pandemi Covid-19 meninggal akibat infeksi Covid-19, sebagian anak merasa warga tidak memperlakukan hal tersebut. Sehingga mereka tidak merasakan dampak jangka panjang dalam aspek sosial. Mereka hanya melakukan strategi bertahan hidup dengan berusaha mengisi kegiatan dengan hal-hal positif baik di sekitar rumah maupun di sekolah. Namun, ada juga anak terdampak pandemi Covid-19 yang merasa bahwa warga sekitar menjauhinya ketika orang tua meninggal akibat infeksi Covid-19. Hal tersebut membuat tidak nyaman bagi anak terdampak pandemi Covid-19 karena merasa ditolak masyarakat sekitar. Anak terdampak pandemi Covid-19 tersebut melakukan strategi dengan tidak bergaul dengan warga sekitar dan menutup diri untuk memberikan kenyamanan bagi dirinya.

3. Strategi Bertahan Hidup dalam Aspek Psikologis

Mayoritas anak terdampak pandemi Covid-19 melakukan strategi bertahan hidup dalam aspek psikologisnya tanpa bantuan orang lain. Baik dari pemerintah maupun pihak terkait lainnya belum ada yang membantu mengatasi dampak yang mereka rasakan dalam aspek psikologis. Maka dari itu, mereka melakukan strategi-strategi tertentu seperti bermain hp, membaca novel, berusaha dari dalam diri untuk dapat mengontrol emosi, bermain bersama teman, atau bahkan menenangkan diri di rumah. Hal tersebut mereka lakukan untuk menghibur dirinya dan sedikit mengalihkan permasalahan dalam aspek psikologis mereka, meskipun pada kenyataannya sampai saat ini psikologis mereka masih terganggu karena strategi yang mereka lakukan hanya meredakan psikologis namun tidak benar-benar memberikan kesembuhan terhadap psikologisnya.

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilaksanakan, ada beberapa rekomendasi yang dapat menjadi masukan bagi pemerintah maupun pihak terkait lainnya agar persoalan anak terdampak pandemi Covid-19 dapat terselesaikan dan terealisasi dengan baik. Beberapa rekomendasi tersebut, antara lain:

1. Direkomendasikan kepada kepala desa dan para perangkatnya untuk dapat melaksanakan evaluasi dan pendataan ulang anak terdampak pandemi Covid-19.
2. Direkomendasikan kepada Pemerintah Kabupaten bersama dengan Dinas Sosial untuk melakukan evaluasi dan memberikan bantuan kepada anak terdampak pandemi Covid-19 secara merata.
3. Direkomendasikan kepada Dinas Sosial untuk dapat memberikan bantuan yang sesuai dengan kebutuhan anak terdampak pandemi Covid-19.
4. Direkomendasikan kepada Pemerintah Pusat untuk lebih memberikan perlindungan terhadap tanggung jawab dan hak-hak anak terdampak pandemi Covid-19.
5. Direkomendasikan kepada peneliti selanjutnya untuk dapat melakukan penelitian tentang apa yang dibutuhkan anak terdampak pandemi Covid-19, sehingga diharapkan bantuan yang diberikan kepada mereka dapat sesuai dengan apa yang mereka butuhkan.