

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa hasil dari kuis yang dilakukan pada kelompok 1 dengan rata - rata nilai 67,2 dan kelompok 2 dengan rata – rata nilai 61,25 menunjukkan kelompok 1 lebih unggul sehingga media pembelajaran berbasis *game* edukasi Safari bersama Lia dapat menunjang dalam pembelajaran BISINDO untuk kelas 4 dan 5 Sekolah Luar Biasa Negeri Banjarnegara. Hasil kuesioner menunjukkan bahwa media pembelajaran BISINDO berbasis *game* edukasi Safari bersama Lia mudah dipahami, mudah dimainkan, dan menyenangkan sehingga *game* edukasi Safari bersama Lia sudah sesuai untuk kelas 4 dan 5 Sekolah Luar Biasa Negeri Banjarnegara mempelajari BISINDO berkategori abjad, angka, waktu, transportasi, dan hewan.

#### **5.2 Saran**

Saran yang harus diperhatikan dalam pengembangan media pembelajaran Safari bersama Lia guna pengembangan di masa mendatang adalah:

1. Mengembangkan media pembelajaran BISINDO dengan kategori yang lain.
2. Mengembangkan media pembelajaran SIBI (Sistem Isyarat Bahasa Indonesia) berbasis *game* edukasi.