

BAB 5

PENUTUP

A. Kesimpulan

Fenomena judi *online* slot merupakan perilaku menyimpang yang tidak sesuai dengan nilai dan norma dalam masyarakat. Fenomena ini mulai merambah ke Indonesia, termasuk Kecamatan Kragilan yang merupakan salah satu wilayah industri di Banten. Namun, masih banyak masyarakat yang menganggur dan menggantungkan perekonomiannya dengan berjudi *online* slot. Terdapat dua hal yang mendasari pemain judi *online* yang berstatus pengangguran, yakni makna dan motif yang mendasari para pemain judi *online* slot di Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang.

Makna merupakan suatu tindakan manusia yang terjadi ketika seseorang memberikan tindakan yang dipahami oleh manusia lainnya. Makna merupakan sebab yang mengarah kepada hal-hal yang melatarbelakangi pemain judi *online* slot melakukan tindakannya. Fenomena pemain judi *online* slot di Kecamatan Kragilan Kabupaten Serang didasari oleh latar belakang keluarga, pengaruh lingkungan sekitar pemain, status pengangguran, dan penegakan hukum yang lemah terhadap permainan judi *online* slot. Hal tersebut dimaknai oleh para pemain sehingga mereka leluasa dalam menjalankan aktivitasnya sebagai pemain judi *online* slot.

Makna memunculkan motif, yaitu tujuan yang ingin dicapai oleh pemain judi *online* slot. Motif tujuan yang ingin dicapai pemain judi *online* yang berstatus pengangguran di Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang diantaranya untuk mendapatkan penghasilan tanpa bekerja, pengisi waktu luang dan pereda stress, serta untuk diakui kelompoknya. Motif tujuan ingin mendapatkan penghasilan tanpa bekerja karena bermain judi *online* slot memungkinkan mereka mendapat penghasilan tanpa harus bekerja keras. Hasil ini menimbulkan kenikmatan tersendiri bagi para pemain. Apalagi, bagi para pemain yang berstatus pengangguran, hasil yang didapat tanpa bekerja ini memungkinkan kepercayaan diri mereka meningkat di tengah pergaulannya. Waktu luang yang banyak

menyebabkan para informan menjadikan permainan judi *online* slot sebagai pengisi aktivitas mereka. Pemain merasa bersemangat dan menunggu-nunggu setiap momen kemenangan dalam proses permainan judi *online* slot yang mereka mainkan. Hal ini diakui sebagai penghilang stres yang disebabkan dari berbagai problem mereka setiap hari. Bermain judi *online* slot adalah upaya mereka untuk bergabung dan merasa dianggap oleh kelompoknya.

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti memuat beberapa upaya dalam rangka mengurangi fenomena judi *online* slot di Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang. *Pertama*, perlunya pengembangan yang lebih luas dari para peneliti mengenai keilmuan secara teoritik dalam disiplin Sosiologi terkait kajian-kajian yang meyangkut penyimpangan-penyimpangan di masyarakat, terutama pada kasus-kasus judi secara umum dan judi *online* secara khusus. *Kedua*, perlunya perhatian lebih dari keluarga, masyarakat, dan pemerintah melalui pendidikan dan penegakan hukum untuk mensosialisasikan tindak pidana kriminal dari judi *online* slot dan dampak yang ditimbulkannya. Bila perlu, adanya sanksi yang berat bagi jaringan pemain judi *online* slot sebagai langkah guna memberantas perjudian.

Menyadari akan kekurangan penelitian ini, peneliti mengharapkan kepada para peniliti selanjutnya untuk menyempurnakan penelitian menggunakan metode, pendekatan, dan teori yang berbeda guna memperluas bahasan yang bermanfaat bagi peneliti dan pembaca.