

SKRIPSI

**Representasi *Gaman* pada Tokoh Kudou Chika dalam
Anime *Kono Oto Tomare!*
(Analisis Semiotika John Fiske)**



Oleh:

Rafelia Anggita Khoirunnisa

J1C019024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU BUDAYA
PROGRAM STUDI S1 SASTRA JEPANG
PURWOKERTO
2023**

SKRIPSI

**Representasi *Gaman* pada Tokoh Kudou Chika dalam
Anime Kono Oto Tomare!
(Analisis Semiotika John Fiske)**

Diajukan untuk menempuh salah satu syarat memperoleh gelar sarjana



Oleh:

Rafelia Anggita Khoirunnisa

J1C019024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN
FAKULTAS ILMU BUDAYA
PROGRAM STUDI S1 SASTRA JEPANG
PURWOKERTO
2023**