

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sasa. Arnomo and Hendra, “Perbandingan Fitur Smartphone, Pemanfaatan dan Tingkat Usability Pada Android dan iOS Platforms,” *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Karingan*, vol. 3, 2019.
- [2] T. Wahyudi, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review,” *Indonesian Journal Computer Science*, vol. 1, 2022.
- [3] P. B. A. A. Putra, V. H. Pranatawijaya, Widiatry, and Lisa, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pencarian Data Mahasiswa dan Dosen pada Fakultas Hukum Universitas Palangka Raya,” *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI JURNAL KEILMUAN DAN APLIKASI BIDANG TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 11, 2017, doi: <https://doi.org/10.47111/jti.v11i2.53>.
- [4] I. Made. Widiarta, Shinta. Esabella, and P. Widiantara, “ANALISIS MODEL PENGEMBANGAN INFRASTRUKTUR JARINGAN KOMPUTER PADA UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA SEBAGAI INOVASI MENGGUNAKAN METODE PPDIOO,” *JURNAL TAMBORA*, vol. 4, p. 99, 2020.
- [5] S. Riyadi, “Adopsi Metode DevOps Sebagai Acuan Pengembangan Aplikasi Bantuan Hukum,” *Generation Journal*, vol. 7, 2023, doi: <https://doi.org/10.29407/gj.v7i1.19629>.
- [6] M. Aurelia. Avila and D. Kurniady, “Rancang Bangun Sistem Informasi E-Office Pada Tata Usaha Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang,” *Voteteknika*, vol. 9, 2021.

- [7] V. Kole, "IMPLEMENTASI PENJUALAN MAKANAN SECARA ONLINE DENGAN METODE DevOps PADA RESTAURANT ZENBU HOUSE JAKARTA BARAT," *Jurnal Sosial dan Teknologi (SOSTECH)*, vol. 1, 2021.
- [8] M. Zarour, N. Alhammad, and K. Alsarayrah, "A Research on DevOps Maturity Models," *International Journal of Recent Technology and Engineering (IJRTE)*, 2019.
- [9] Acep. Taryana, Ari. Fadli, and S. R. Nurshiami, "Merancang Perangkat Lunak Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) Perguruan Tinggi yang Memiliki Daya Adaptasi Terhadap Perubahan Kebutuhan Pengguna secara Cepat dan Sering," *Jurnal AL-AZHAR INDONESIA SERI SAINS DAN TEKNOLOGI*, vol. 5, 2020.
- [10] S. Haryadi, Dudi. SW, "Perancangan Aplikasi Perhitungan Indeks Massa Tubuh pada Penderita Obesitas Berbasis Android," *Esensi Infokom*, vol. 2, 2018.
- [11] Tohirin, "Implementasi DevOps pada Pengembangan Aplikasi e-Skrining Covid-19," *MULTINETICS*, vol. 6, 2020.
- [12] M. J. Gulo, "Analisis Penerapan Metode DevOps pada Aplikasi Restoran Berbasis Android," vol. 04, 2021.
- [13] Guntoro, "Apa itu Aplikasi Mobile? Inilah Ulasan Lengkapnya!," badoystudio.com. Accessed: Oct. 30, 2022. [Online]. Available: <https://badoystudio.com/aplikasi-mobile/>

- [14] M. 2, “Apa itu Android? Berikut Pengertian, Kelebihan, serta Kekurangannya!,” bitlabs.id. Accessed: Oct. 30, 2022. [Online]. Available: [https://bitlabs.id/blog/android-adalah/#Apa\\_itu\\_Android](https://bitlabs.id/blog/android-adalah/#Apa_itu_Android)
- [15] Anonym, “daftar nama os android menurut versi,” riaume.com. Accessed: Oct. 30, 2022. [Online]. Available: <https://riaume.com/daftar-nama-os-android-menurut-versi.html>
- [16] H. Mulachela, “Memahami Cara Menghitung BMI Beserta Kategorinya,” katadata.co.id. Accessed: Oct. 27, 2022. [Online]. Available: <https://katadata.co.id/agung/berita/6356b4aed7f8b/memahami-cara-menghitung-bmi-beserta-kategorinya>
- [17] P2PTM Kemenkes RI, “Klasifikasi Obesitas setelah pengukuran IMT,” p2ptm.kemkes.go.id. Accessed: Oct. 27, 2022. [Online]. Available: <http://p2ptm.kemkes.go.id/infographic-p2ptm/obesitas/klasifikasi-obesitas-setelah-pengukuran-imt>
- [18] A. Puji, “Rumus untuk Mengukur Indeks Massa Tubuh (IMT) Dewasa,” hellosehat.com. Accessed: Oct. 27, 2022. [Online]. Available: <https://hellosehat.com/nutrisi/cara-menghitung-indeks-massa-tubuh/>
- [19] Anonym, “Apa itu DevOps? Berikut Penjelasan Lengkapnya,” 18 November. Accessed: Feb. 25, 2023. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-devops/>
- [20] Anonym, “Apa itu DevOps?” [Online]. Available: <https://aws.amazon.com/id/devops/what-is-devops/>

- [21] A. Taryana, A. Fadli, E. Murdyantoro, and S. R. Nurshiami, “DevOps Approach Embraces Forward and Reverse Engineering,” vol. 04, p. 105, 2020, doi: <http://dx.doi.org/10.25124/ijait.v4i02.2865>.
- [22] N. Fauziah, “Bahasa Pemrograman Dart – Pengertian, Sejarah, Fitur, dan Contoh Aplikasi,” [academy.alterra.id](http://academy.alterra.id). Accessed: Oct. 25, 2022. [Online]. Available: <https://academy.alterra.id/blog/bahasa-pemrograman-dart/>
- [23] M. A. Maksum, “Apa Itu Flutter? Ini Dia Kelebihan dan Kekurangannya,” [dewaweb.com](http://dewaweb.com). Accessed: Oct. 26, 2022. [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-flutter/>
- [24] A. Perdana, “Mengenal Jira, Aplikasi Manajemen Proyek yang Memudahkan Kerja,” 11 Juni. Accessed: Apr. 25, 2023. [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/jira-adalah/#.ZEfHw3ZBzIU>
- [25] M. A. Maksum, “Pengertian GitHub, Fungsi dan Cara Menggunakannya,” 19 April. Accessed: Mar. 30, 2023. [Online]. Available: [https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-github/#Apa\\_itu\\_Github](https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-github/#Apa_itu_Github)
- [26] M. Ghiffary, T. Susanto, and A. Herdiyanti, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride),” *JURNAL TEKNIK ITS*, vol. 7, 2018.
- [27] Y. D. Wijaya and M. W. Astuti, “PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PT INKA (PERSERO) BERBASIS EQUIVALENCE PARTITIONS,” *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, vol. 4, 2021.