

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* MENGGUNAKAN METODE *USER
CENTERED DESIGN* (UCD) UNTUK PENGEMBANGAN *GAME*
EDUKASI ILMU PENGETAHUAN ALAM PENGENALAN FLORA DAN
FAUNA BAGI ANAK SD KELAS 4**

SKRIPSI

Disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana

Komputer

Jurusan Informatika



Disusun Oleh:

PRAJA RISKY PRATAMA

H1D018018

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN

TEKNOLOGI

UNIVERSITAS JENDERAL SOEDIRMAN

FAKULTAS TEKNIK

JURUSAN INFORMATIKA

PURWOKERTO

2023