

RINGKASAN

Alienasi merupakan aspek perasaan kesendirian seseorang karena merasa terpisah dari nilai-nilai kelompok atau hubungan antara anggota kelompok. Alienasi merupakan akibat dari konflik yang timbul oleh hubungan antarmanusia. Manusia menemukan, dirinya tidak berdaya, tidak berguna, dan kehilangan motivasi. Alienasi ini terkadang dapat muncul karena manusia tidak mampu mencapai apa yang diharapkannya. Manusia selalu mencari solusi atas masalah yang dihadapinya. Apabila individu merasa tidak nyaman di lingkungannya, dia akan mencari tempat yang nyaman seperti individu yang kurang diterima di rumah, maka akan mencari orang lain yang menerima dirinya. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui alienasi yang dialami oleh siswa pecandu game mobile legend di SMA Negeri 1 Dayeuhluhur.

Peneliti menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan menggunakan teknik wawancara. Subyek dari penelitian ini adalah siswa SMA Negeri 1 Dayeuhluhur mulai dari kelas x sampai xii periode tahun pelajaran 2022/2023. Terdapat lima informan yang diwawancarai dan hasil wawancara kelima informan tersebut diolah dalam penelitian ini.

Hasil penelitian menunjukkan game mobile legend memiliki beberapa manfaat dan memiliki beberapa dampak negatif yang membuat anak menjadi kecanduan atau adiksi. Game mobile legend juga berdampak terhadap pola interaksi sosial siswa yang bisa mengganggu dalam bersosial, pada dasarnya siswa diharuskan mempunyai jiwa sosial yang besar, namun jika siswa kecanduan bermain game mobile legend jiwa sosialnya akan menurun. Siswa masih belum bisa membedakan mana yang baik dan mana yang buruk dalam menggunakan atau melakukan suatu hal. Dapat diamati game mobile legend berdampak baik apabila digunakan dengan benar dan akan berdampak buruk terhadap interaksi sosial apabila disalahgunakan, dalam hal ini interaksi sosial pada diri seorang penjoki game mobile legend dimana para pecandu teralinesasi dalam kehidupan sosial mereka.

Kesimpulan penelitian ini menunjukkan bahwa alineasi yang dialami oleh pecandu game mobile legend di SMA Negeri 1 Dayeuhluhur adalah keterasingan diri (Self-estrangement) yang diakibatkan oleh siswa merasa asing dan merasa tidak memiliki kekuatan untuk melakukan aktivitasnya sendiri pada saat proses belajar mengajar didalam kelas. Mereka beranggapan bahwa mereka menjadi berbeda dari dirinya karena melakukan sesuatu bukan atas keinginannya sendiri. Selain itu, hasil penelitian menunjukkan bahwa siswa yang menjadi joki game mobile legend lebih aktif dan merasa dihargai dalam game online.

