

BAB 5

PENUTUP

A. Kesimpulan

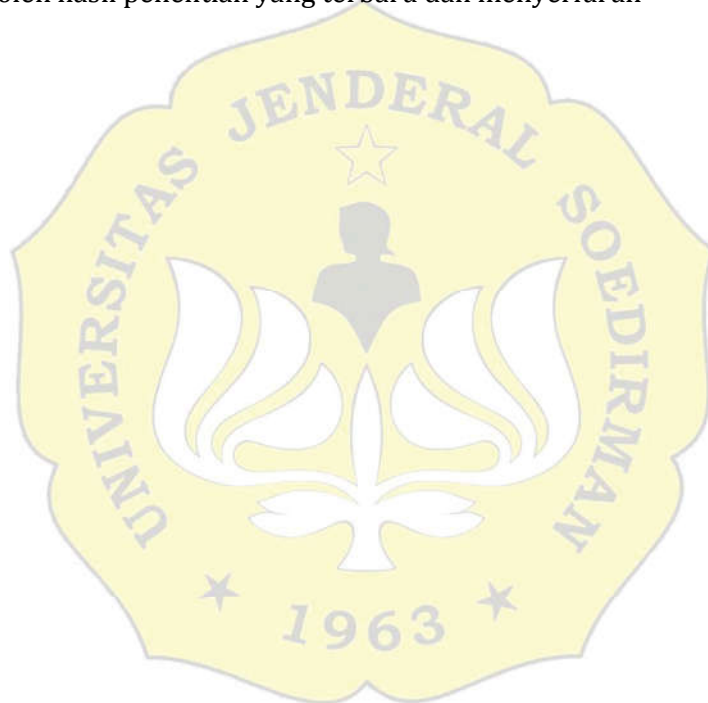
Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa alineasi yang dialami oleh pecandu game mobile legend di SMA Negeri 1 Dayeuhluhur adalah keterasingan diri (Self-estrangement) yang diakibatkan oleh siswa merasa asing dan merasa tidak memiliki kekuatan untuk melakukan aktivitasnya sendiri pada saat proses belajar mengajar didalam kelas. Mereka beranggapan bahwa mereka menjadi berbeda dari dirinya karena melakukan sesuatu bukan atas keinginannya sendiri. Bentuk alienasi yang kedua adalah alienasi dalam hubungan sosial dan komunikasi siswa. Komunikasi yang seharusnya dilakukan dengan teman yang berada di sekolah, justru digunakan untuk berkomunikasi dengan teman online. Siswa pemain game mobile legend menjadi sosok yang lebih aktif ketika berada di dunia game dibandingkan dengan dunia nyata. Hal tersebut karena mereka mendapatkan lebih banyak teman dan dirinya merasa cukup dihargai.

Selain itu, hasil penelitian menunjukkan bahwa siswa yang menjadi joki game mobile legend lebih aktif dan merasa dihargai dalam game online dapat menciptakan dunia baru, sementara game mobile legend juga memberikan dampak positif seperti membangun komunitas dan memperluas jaringan sosial di ruang siber. Namun, waktu bermain yang berlebihan juga membuat siswa mengalami kecanduan yang pada akhirnya dapat berdampak negatif pada kehidupan sehari-hari seperti kurangnya kontrol terhadap waktu, penelantaran tugas sekolah, kurangnya interaksi sosial di lingkungan fisik, dan memunculkan sifat konsumtif.

B. Rekomendasi

1. Bagi siswa SMA Negeri 1 Dayeuhluhur agar bisa lebih bisa mengontrol diri dalam bermain game mobile legend sehingga para siswa SMA Negeri 1 Dayeuhluhur menjalankan kewajibannya sebagai siswa dengan baik.

2. Bagi penelitian selanjutnya, dapat melakukan penelitian mengenai alienasi siswa pecandu mobile legend dengan guru di sekolah menggunakan metode yang berbeda sehingga diperoleh hasil penelitian yang terbaru dan menyerluruh



(halaman “DAFTAR PUSTAKA” harus berada di halaman ganjil, tercetak di sisi kanan. Apabila bab 5 berakhir di halaman ganjil, maka halaman genap berikutnya dikosongkan)

