

## **BAB V PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

- a. Terdapat pengaruh peer edukasi berbasis aplikasi android terhadap kompetensi klinis perawat paliatif di Bangsal Onkologi pada kelompok intervensi dan kelompok kontrol setelah diuji dengan *mann whitney*.
- a. Aplikasi Android SIPACE dapat digunakan sebagai media edukasi pembelajaran karena sudah diuji dengan *research and development* (R&D) yang menggunakan model ADDIE sebagai langkah pengembangan aplikasi edukasi pembelajaran paliatif kepada perawat bernama SIPACE
- b. Kualitas aplikasi SIPACE telah dibuktikan dengan memiliki aspek *usability*, sehingga pengguna dapat menggunakan aplikasi android untuk menunjang pelaksanaan pelayanan paliatif di rumah sakit
- c. Karakteristik tingkat pendidikan, usia, jenis kelamin dan lama bekerja pada responden tidak memiliki hubungan yang bermakna.
- d. Penggunaan media android SIPACE dan Modul tradisional dapat meningkatkan pengetahuan, sikap dan kompetensi klinis pada perawat di ruang rawat onkologi.
- e. Penggunaan aplikasi android SIPACE lebih efektif dalam meningkatkan pengetahuan, sikap dan kompetensi klinis pada perawat di ruang rawat onkologi dengan metode peer edukasi dibandingkan dengan metode modul tradisional.

### **B. Implikasi dan Saran**

- a. Bagi pembelajar dan pengguna aplikasi SIPACE dapat memahami petunjuk penggunaan aplikasi telah disediakan dalam aplikasi SIPACE, sehingga lebih mudah dalam proses belajar.
- b. Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan aplikasi SIPACE untuk menguji keefektifannya pada responden yang lebih luas dan lebih

banyak dengan melihat pengaruhnya pada kualitas hidup pasien paliatif.

- c. Pengembangan aplikasi SIPACE harus selalu dilakukan dan dievaluasi sehingga menghasilkan media edukasi yang lebih menarik dan interaktif.
- d. Bagi rumah sakit dapat menggunakan aplikasi android SIPACE dalam peningkatan kompetensi klinis perawat paliatif.

