

DAFTAR PUSTAKA

- Adrianto, F. A., Permanasari, Y., & Sukarsih, I. (2015). *Penerapan Pewarnaan Graf sebagai Metode untuk Mencari Solusi Permainan Sudoku*. 331–335.
- Al-hasan, M. A. F. (2011). *Penggunaan Perwarnaan Graf dalam Mencari Solusi Sudoku*.
- Husni Husaini. (2018, April 20). 9 Jenis Sudoku yang mungkin belum kamu tahu. *Brilio.Net*. <https://m.brilio.net/creator/jenis-jenis-sudoku-032736.html>
- Millenia, D. (2021). cara bermain sudoku dengan anak, bisa melatih konsentrasi dan menghilangkan stres. *Orami.Co.Id*. <https://www.orami.co.id/magazine/cara-bermain-sudoku>
- Munir, R. (2010). Matematika Diskrit. In *Informatika Bandung*.
- Mustofin, M., & Nurhayati, H. (2013). Aplikasi Permainan Sudoku Huruf Hijaiyah Menggunakan Algoritma Backtracking Dan Multiplicative Crng Sebagai Pembangkit Dan Penyelesaian Permainan. *Matics*. <https://doi.org/10.18860/mat.v0i0.2426>
- Parmenter, M. M., & Goodaire, E. G. (1998). *Discrete Mathematics With Graph Theory* (1st ed.). Prentice Hall.
- Puspasari, R. (2019). Pengembangan Buku Ajar Kompilasi Teori Graf dengan Model Addie. *Journal of Medives : Journal of Mathematics Education IKIP Veteran Semarang*, 3(1), 137. <https://doi.org/10.31331/medivesveteran.v3i1.702>
- Wilson, R. J. ;, & Watkins, J. J. (1989). *Graphs An Introductory Approach*. John Wiley & Sons.
- Zakiah, N. (2021). 7 Fakta Sejarah Sudoku, Permainan Teka-teki Butuh Logika. *Idntimes.Com*. <https://www.idntimes.com/science/discovery/amp/zena-zakiah-1/sejarah-sudoku?page=all#page-2>