

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, L.A., Rosyida, I., Asih, T.S.N. (2019). *Penyelesaian Masalah Pewarnaan Graf dengan Algoritma Genetika*, *UNNES Journal of Mathematics*. **8(1)**. 31-39.
- Desiani, A., & Arhani, M. (2006). *Konsep Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi Offsite.
- Fitriana, E.N., dan Sugiharti E. (2015). *Implementasi Algoritma Genetika dengan Teknik Kendali Logika Fuzzy untuk Mengatasi Travelling Salesman Problem Menggunakan MATLAB*, *UNNES Journal of Mathematics*. **4(2)**. 114-121.
- Hindi, M.M., & Yampolskiy, R.V. (2012). *Genetic Algorithm Applied to the Graph Coloring Problem*. Kentucky: Computer Engineering and Computer Science J.B Speed School of Engineering Louisville.
- Maftukhah, U., Amiroch, S., Pradana, M.S. (2020). *Implementasi Algoritma Greedy pada Pewarnaan Wilayah Kecamatan Sukodadi Lamongan*, *Jurnal UJMC*. **6(2)**. 29-38.
- Mahmudi. (2001). *Matematika Diskret*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mandala, E. (2023, April 14). *Peta Banyumas Lengkap 27 Kecamatan*. Retrieved Agustus 14, 2023, from Pinhome: <https://lifestyle.pinhome.id/blog/peta-banyumas/>
- Rahayuningsih, Sri., (2018). *Teori Graph dan Penerapannya*. Jawa Timur: Universitas Wisnuwardhana Press Malang (Unida Press). 69-78.
- Rosen, K.H. (2007). *Discrete Mathematics and its Application, Sixth Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Sánchez-Oro, J., & Duarte, A. (2018). *Iterated Greedy Algorithm for Performing Community Detection in Social Networks*. *Future Generation Computer Systems*, 88, 785–791.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Zukhri, Z. (2014). *Algoritma Genetika: Metode Komputasi Evolusioner untuk Menyelesaikan Masalah Optimasi*. Yogyakarta: Andi Offsite.