

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. (2012). *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: Rafika Aditama.
- Abidin, Yunus. (2013). *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: Refika Aditama.
- Abdussamad, Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. CV. Syakir Media Pers.
- Aldoobie, N. (2015). ADDIE Model. *American International Journal of Contemporary Research*, 5(6), 68–72.
- Angko, N., & Mustaji. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya*. Jurnal Kwangsan, 1(1), 1-15.
- Anggraeni, A. (2023). *Pengembangan Flipbook Membaca Teks Eksplanasi dengan Model DRTA pada Kelas VIII SMP/MTS*. [Skripsi] Universitas Jenderal Soedirman.
- As'ari, C. (2023). Pengembangan Modul Elektronik Keterampilan Berbicara BIPA 1 dengan Pendekatan Komunikatif bagi Pemelajar Diaspora Anak-Anak. *UNDAS: Jurnal Hasil Penelitian Bahasa dan Sastra*, 19 (1), 17. <https://doi.org/10.26499/und.v19i1.5668>
- Asma'ati, W. (2018). *Media Flipbook untuk Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman Peserta Didik SMAN 1 Kutorejo Kelas XI Semester 2 Wahyu Fitria Asma'ati*.
- Azmifatonah, N. (2019). Keterampilan Berbicara Presenter Penyaji Berita.
- Community Oriented Policing Services (COPS). (2018). *The ADDIE Model of Instructional Design Fact Sheet*. US Department of Justice, February.
- Danuri, & Maisaroh, S. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Penerbit Samudra Biru.
- Darmuki, A. & Hidayati, N.A. (2019). Peningkatan Kemampuan Berbicara Menggunakan Metode Kooperatif Tipe NHT pada Mahasiswa Tingkat I-A Prodi PBSI IKIP PGRI Bojonegoro Tahun Akademik 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Edutama*. Vol. 6(2), hlm 9-18.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran, Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

- Desmita. (2017). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. PT Remaja Rosdakarya.
- Doni Sanjaya. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Pengembangan Keterampilan Berbicara*.  
[http://jurnal.umpalembang.ac.id/index.php/bisastra/index\\_](http://jurnal.umpalembang.ac.id/index.php/bisastra/index_)
- Farida, E., Kholidah, N. R. J., Sarjono. (2020). Penerapan Pembelajaran Psikologi Warna untuk Meningkatkan Kemampuan Mahasiswa Dalam Memilih Warna pada Desain Kemasan Produk Prodi Manajemen FEB UNISMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan Ekonomi*, 10 (1), 40-47.
- Gunawan, & Ritonga. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*.
- Hamzah, Amir. (2020). *Metode Penelitian & Pengembangan Research&Development*. Batu: Literasi Nusantara.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan: *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 129-150.
- Hendrayanto, R. (2016). *Pengaruh Penggunaan Flash FlipBook terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Materi Sejarah pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 1 Secang Magelang Tahun Pelajaran 2015/2016* [Skripsi]. Universitas Negeri Semarang.
- Herawati, N. S., & Muhtadi, A. (2018). Pengembangan Modul Elektronik (*E-modul*) Interaktif pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(2), 180–191.
- Hikmah, N. (2019). *Pengembangan Modul Interaktif Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Mata Pelajaran Sejarah Kelas X SMA Menggunakan Model Pengembangan 4D*.
- Iskandarwassid & Dadang Sunendar. (2011). *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Jamaludin. (2021). Keterampilan Menulis Akademik Mahasiswa S1 Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Bengkulu. Silampari Bisa: *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia, Daerah, dan Asing*, 1(1), 1–16.
- Khuzaini, N., & Santosa, R. H. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Trigonometri Menggunakan *Adobe Flash CS3* untuk Siswa SMA. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 3(1), 88–99.

- Kirna, I M. (2013). *Penerapan Strategi Problem Posing yang Disampaikan Secara Blended Learning pada Perkuliahan Chemical Bonding*. Prosiding Seminar Nasional FMIPA III di UNDIKSHA, 30 November 2013.
- Kosasih, E. (2017). *Bahasa Indonesia - Studi dan Pengajaran*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kuntarto, E. (2017). Penulisan Rujukan Berdasarkan Ketentuan Apa Versi 6. Repository Unja.
- Kurniasari, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook dengan Model Discovery Learning pada Materi Trigonometri Kelas XI SMA Negeri 1 Pangkalan Kerinci* [Skripsi]. Universitas Islam Riau.
- Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Maryanto, Nur Hayati, Anik Muslikah Indriastuti, & Dessy Wahyuni. (2013). *Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik*. Jakarta: Kemendikbud.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (*Research and Development*). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)*.
- Moleong, L. J. (2015). *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. PT Remaja Rosdakarya.
- Muallifah, A. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook Interaktif Berbasis Kearifan Lokal sebagai Sumber Belajar Muatan IPS Siswa Kelas V SDN 1 Wulung Blora* [Skripsi]. Universitas Negeri Semarang.
- Mukarromah, J. Z., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Flipbook* dalam Menunjang Proses Pembelajaran Siswa. *Pesat: Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Agama*, 7(3), 1-10.
- Najuah, Lukitoyo, P. S., & Wirianti, W. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Yayasan Kita Menulis.
- Nurohmah, E., Rafli, Z., & Hutubessy, E. D. (2020). *Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Berbicara Bahasa Jerman Berbasis Mobile Smartphone di Era 4.0*. 11(2), 155–162.
- Oetari, Y. (2020). *Kepuasan Kerja Pegawai Kantor Sekretariat DPRD Kabupaten Jombang* [Skripsi]. Sekolah Tinggi Ilmu Komunikasi.
- Pepin, B., Choppin, J., Ruthven, K., & Sinclair, N. (2017). *Digital Curriculum*

*Resources In Mathematics Education: Foundations For Change*. ZDM, 49(5), 645–661.

Permendikbud Ristek Nomor 25 Tahun 2022 tentang Penilaian Buku Pendidikan (No. 25). (2022). Penilaian Buku Pendidikan.

Prasasti, R. D., & Anas, N. (2023). *Pengembangan Media Digital Berbasis Flipbook untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis pada Peserta Didik*. Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam, 4(3), 694–705.

Purnama, F. L. (2018). *Pengembangan Modul Berbasis Model Pembelajaran Problem Solving pada Tema 6 Subtema Tubuh Manusia Kelas V SD/MI* [Skripsi]. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

Rahayu, L. S., Zukhaira, Z., & Amrullah, N. A. (2021). Pengembangan Metode Pembelajaran Keterampilan Menyimak Bahasa Arab Berbasis Kooperatif Tipe Jigsaw. *Lisanul Arab: Journal of Arabic Learning and Teaching*, 10(2), 96-108.

Rahdiyanta, D. (2016). Teknik Penyusunan Modul. Artikel.(Online) <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/penelitian/dr-dwi-rahdiyanta-mpd/20-teknik-penyusunan-modul>. Pdf. Diakses, 10.

Rahmawati, N. K. (2017). Implementasi Teams Games Tournaments dan Number Head Together ditinjau dari Kemampuan Penalaran Matematis. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 121-134.

Retnawati, H. (2016). Proving Content Validity Of Self-Regulated Learning Scale (*The comparison of Aiken index and expanded Gregory index*). *REiD (Research and Evaluation in Education)*, 2(2), 155-164.

Rijali, A. (2019). Analisis Data Kualitatif. *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah*, 17(33), 81. <https://doi.org/10.18592/alhadharah.v17i33.2374>

S, Samsinar. (2019). Urgensi Sumber Belajar dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Kependidikan Vol 13 No 2*, 194-218, <https://jurnal.iain-bone.ac.id>

Sardiman, A.M. (2014). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Saparina, M., Suratman, D., & Nursangaji, A. (2020). Kelayakan *Flipbook* Digital sebagai Media Pembelajaran pada Materi Lingkaran di Kelas VIII SMP. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa (JPPK)*, 9(9), 1-

11.

- Sari, I. L. (2021). *Pengembangan e-Modul Berbentuk Flipbook pada Materi Polusi Mata Pelajaran IPA SMK Kelas X* [Skripsi]. Institut Agama Islam Negeri Palangka Raya.
- Saudiah, I. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Sitanggang, N., Abdul, D., & Saragih, H. (2013). *Studi Karakteristik Siswa SLTA di Kota Medan*. In *Jurnal Teknologi Pendidikan* (Vol. 6, Issue 2).
- Suharyanti. (2011). *Pengantar Dasar Keterampilan Berbicara*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Sukmadinata, N. S. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. PT Remaja Rosdakarya.
- Sukmadinata. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda.
- Sukmawati, Z. (2022). *Pengembangan E-Modul Terintegrasi Nilai Moderasi Beragama Untuk Siswa Kelas IV Pada Materi Kisah Keteladanan Wali Songo II*. [Skripsi] Institut Agama Islam Negeri Batusangkar.
- Supriadi, S. (2017). Pemanfaatan Sumber Belajar dalam Proses Pembelajaran. *Lantanida Journal*, 3(2), 127-139.
- Tifani, M., Hardiana, A. N., & Aisah, S. (2021). Pengembangan Modul Mata Kuliah Berbicara Berbasis Metode Jigsaw. *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)*, 8(1).
- Utami, M. (2022). *Pengembangan Modul Ajar Berbasis Kurikulum Merdeka Utami Maulida*. In *Agustus* (Vol. 5, Issue 2).
- Wibowo, E. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar E-modul dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker* [Skripsi]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Wulan, S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker dengan Pendekatan Kontekstual pada Materi Bilangan Bulat dan Pecahan Kelas VII MTs Negeri 3 Wuluh* [Skripsi]. Institut Agama Islam Negeri Palopo.
- Wulandari, E. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis e-Book pada Materi Sistem Pencernaan untuk SMP Kelas VIII* [Skripsi]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

Yustinah. (2014). *Produktif Berbahasa Indonesia untuk SMA/MA Kelas X*.  
Jakarta: Erlangga.

